

**ИЗБОРНОМ ВЕЋУ**  
**ФАКУЛТЕТА ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА**  
**УНИВЕРЗИТЕТА У БЕОГРАДУ**

**Предмет:** Извештај Комисије о пријављеним кандидатима за избор једног наставника у звање редовног професора, за ужу научну област Информационе технологије.

На основу одлуке Изборног већа Факултета организационих наука у Београду 05-02, бр. 4/38-1 од 24. јуна 2020. године, образована је Комисија за припрему извештаја по расписаном конкурс за избор једног наставника у звање редовног професора на неодређено време са пуним радним временом за ужу научну област Информационе технологије, у саставу:

- др Дејан Симић, редовни професор Факултета организационих наука, Универзитета у Београду, председник, (ужа научна област Информационе технологије)
- др Душан Старчевић, професор Емеритус Факултета организационих наука, Универзитета у Београду, члан (ужа научна област Информационе технологије)
- др Бошко Николић, редовни професор Електротехничког факултета, Универзитета у Београду, члан (ужа научна област Рачунарска техника и информатика).

С тим у вези подносимо следећи:

**ИЗВЕШТАЈ**

На конкурс који је објављен у листу “Послови” број 888 од 01.07.2020. године. са роком трајања од 15 дана, у предвиђеном року пријавио се један кандидат - др Мирослав Миновић, ванредни професор на Факултету организационих наука, Универзитета у Београду. Кандидат **др Мирослав Миновић** је у складу са условима за избор наставника у звање редовног професора прописаним Законом о Универзитету и Статутом факултета приложио пријаву на конкурс и сву пратећу документацију захтевану конкурсом.

На основу увида у достављену конкурсну документацију констатујемо да кандидат др Мирослав Миновић испуњава услове конкурса.

## **A. ПОДАЦИ О КАНДИДАТУ**

### **A.1. Основни биографски подаци – др Мирослав Миновић**

Др Мирослав Миновић је рођен 16.03.1978. године у Београду. Завршио је средњу електротехничку школу 'Никола Тесла', одсек за рачунарску технику. 1996. године је уписао Факултет организационих наука, који завршава 2002. године, са просечном оценом 8.93 и оценом 10 за дипломски рад. Школске 2002/03 уписује последипломске студије на Факултету организационих наука на смеру за информационе системе и технологије. Положио је све испите са просечном оценом 10 и одбранио је докторску дисертацију 22.11.2010. године. Радио је као програмер/аналитичар за америчку компанију Intes Inc. од 1999. до 2003. године. Од 2003. године је запослен као асистент приправник, од 2007. године као асистент, а од 2011. као доцент и од 2015. као ванредни професор на Факултету организационих наука у Београду, при катедри за Информационе технологије. Руководилац је и Лабораторије за мултимедијалне комуникације. Учествовао је на многим научним и стручним пројектима у земљи и иностранству. Боравио је као гостујући истраживач на два европска универзитета. Објавио је више десетина радова на домаћим и међународним научним скуповима, као и више десетина радова у домаћим и међународним научним часописима, од којих двадесет и један рад у часописима са СЦИ листе. Члан је удружења IEEE Society и АСМ, као и Европске асоцијације за биометрију, за коју представља националну контакт тачку. Био је гостујући уредник два броја часописа са СЦИ листе. Ангажован је у уредништву националног часописа ИнфоМ, од 2018. године као главни уредник часописа. Члан је научних комитета релевантних међународних конференција. Рецензирао је радове за већи број часописа са СЦИ листе.

### **A.2. Рад у настави**

#### **A.2.1. Рад у настави – Република Србија**

Кандидат од 2003. године до данас учествује у настави на Факултету организационих наука у Београду као стално запослени. Биран је више пута у сарадничка и наставничка звања:

- Децембар 2015. ванредни професор, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- Мај 2011. доцент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- Септембар 2010. асистент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- Септембар 2007. асистент, информационе технологије, Факултет организационих наука, Београд
- Јануар 2003. асистент-приправник, информациони системи, Факултет организационих наука, Београд

Од избора у звање доцента па до данас, као наставник за област информационе технологије, др Мирослав Миновић је учествовао у процесу извођења наставе у делу предавања, на следећим предметима:

- Основне студије
  - а. Основе информационо-комуникационих технологија (I година)

- б. Архитектура рачунара и оперативни системи (II година)
- ц. Рачунарске мреже и телекомуникације (III година)
- д. Мобилно рачунарство (IV година, изборни)
- е. Дизајнирање корисничких интерфејса (IV година, изборни)
- ф. Мултимедији (IV година, изборни)
- Мастер студије
  - а. Интеракција човек-рачунар
  - б. Мултимедијалне базе података
  - ц. Напредно мобилно рачунарство
  - д. Биометријске технологије
  - е. Дигитални медији
- Докторске студије
  - а. Мобилно рачунарство – одабрана поглавља
  - б. Интеракција човек-рачунар – одабрана поглавља
  - ц. Мултимедијалне комуникације – одабрана поглавља

Мастер 4.0, заједнички програм са Електротехничким факултетом, од 2019. године:

- Интеракција човек-рачунар
- Напредне рачунарске мреже
- Напредно мобилно рачунарство
- Анализа и реакција на сајбер инцидент
- Дистрибуирани системи засновани на блокчејн технологији
- Дизајн интерактивних мултимедија

На свим досадашњим анонимним вредновањима педагошког рада наставника које су спровођене на Факултету организационих наука, кандидат је оцењен одличним оценама од стране студената. Кандидат је током последњег изборног периода, у звању ванредног професора, на анкетама о квалитету реализоване наставе добијао изузетно високе оцене, које су у просеку веће од 4.5 на скали од 1 до 5, о чему постоји доказ на Факултету организационих наука и доступан је уз посредовање продекана за наставу.

Кандидат је учествовао у развоју младих научника кроз: менторства мастер радова, завршних радова првог степена високог образовања и дипломских радова, учешће у комисијама за оцену научне заснованости или одбрану докторских дисертација, приступних радова за докторске дисертације, магистарских теза, мастер радова, специјалистичких радова и дипломских радова.

Као ментор водио је укупно **35 завршних радова** на основним-академским студијама (од чега 24 од 15.12.2015. године).

Као ментор водио укупно **83 завршна мастер рада** на мастер-академским студијама (од чега 45 од 15.12.2015. године).

Као ментор завршио вођење **једне докторске дисертације**, тренутно води две пријављене докторске дисертације на докторским студијама.

Учествовао је укупно у **42 комисије за одбрану завршних радова** на основним-академским студијама (од чега 28 од 15.12.2015. године).

Учествовао је укупно у **129 комисија за одбрану завршних мастер радова** на мастер-академским студијама (од чега 78 од 15.12.2015. године).

Учествовао је у **две комисије за одбрану докторских дисертација** на докторским студијама.

Детаљна евиденција је доступна уз посредовање надлежне студентске службе на Факултету.

Др Мирослав Миновић је учествовао више пута и у комисијама за избор у наставна и сарадничка звања. Приликом избора за ужу научну област информационе технологије, био је члан комисије за избор:

- **1 ванредног професора**
- **1 доцента**
- **3 асистента/сарадника у настави**

#### **A.2.2. Рад у настави у иностранству, сарадња са другим високошколским институцијама**

Кандидат је од 2013. године ангажован и као **гостујући професор** на докторском програму Универзитета у Саламанки, Шпанија.

Током школске 2014/2015 године кандидат је радио као **гостујући предавач** на предмету рачунарска графика на Високој технолошкој школи струковних студија у Аранђеловцу, Програм основних струковних студија из Информационих технологија.

Кандидат је учествовао у програмима размене наставног особља, где је током 2015. године провео **3 месеца као гостујући истраживач на University of Balearic islands, Computer graphics, vision and artificial intelligence group, Palma de Mallorca, Spain** и три месеца током 2013. године као **гостујући истраживач на EBS Business School, Institute of Research on Information Systems (IRIS), Wiesbaden, Germany**.

#### **A.2.3. Обуке и усавршавања**

Кандидат је током 2009. године похађао обуку и стекао сертификат Certified Scrum Master од стране Scrum Alliance.

### **A.3. Допринос академској и широј заједници**

#### **A.3.1. Рад у комисијама и стручним телима факултета**

Кандидат је током изборног периода ангажован у различитим комисијама и телима факултета.

Кандидат је **члан следећих тела на Факултету организационих наука у Београду:**

- Члан Већа за мастер студије.
- Члан Већа за докторске студије.
- Члан Комисије за информационе системе и технологије на мастер студијама.
- Заменик шефа Катедре за информационе технологије.

Ангажован је и као руководилац Лабораторије за мултимедијалне комуникације Факултета организационих наука од 2017. године.

#### **A.3.2. Чланства у уређивачким и организационим одборима, научним и струковним организацијама**

Кандидат је ангажован као **главни уредник** Часописа за информационе технологије и мултимедијалне системе – ИнфоМ од 2018. године, у којем је у периоду до 2018. године био ангажован као уредник мултимедијалног додатка и члан редакције.

Био је ангажован и као **гостујући уредник за два специјална издања часописа International Journal of Engineering Education – ИЈЕЕ (M23):**

- Гостујући едитор за специјални број на тему: Gamification [ 2014/15 ]

- Гостујући едитор за специјални број на тему: Human-Computer Interaction [ 2012/13 ]

Кандидат је био **члан научних комитета следећих конференција:**

- TEEM 2013-2020, International Conference on Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality, Spain/Portugal, October 7-9.
  - o Chair of track: Gamification ecosystems (2013 - 2016)
- Interacción 2015. XVI International Conference on Human Computer Interaction, Barcelona, Spain, September 07-09.
- EWG-DSS 2015, EWG-DSS International Conference on Decision Support System Technology, Belgrade, Serbia, May 27-29.
  - o Chair of track: Data analysis in Biometrics
- SIIE 2012-2015, The 17th International Symposium on Computers in Education, Setubal, Portugal, November 25-27.
- CISTI 2014, 9th Iberian Conference on Information Systems and Technologies, Barcelona, Spain, June 18-21, 2014
- ECTEL 2013, EIGHTH EUROPEAN CONFERENCE ON TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING, Workshop on solutions that enhance informal learning recognition, Paphos, Cyprus, September 17 – 21, 2013
- IT&S 2012-2013, Internet Technologies & Society 2013, 29 November – 1 December, Malaysia
- WSKS 2012-2013, 6th World Summit on the Knowledge Society, Aveiro, Portugal, 19-21 June 2013.
- EWCIP 2012, Second European Workshop on Computing and ICT Professionalism, 20-23 June 2012.

**Рецензирао је више десетина радова** из области информационих технологија за различите међународне часописе, од којих су многи на СЦИ листи.

Кандидат је дугогодишњи **члан у професионалним удружењима и организацијама** IEEE Society и ACM.

Такође је члан и национална контакт тачка за Србију Европске асоцијације за биометрију (ЕАВ).

#### **А.4. Стручно – професионални допринос**

##### **А.4.1. Учешће у научно истраживачким пројектима**

Кандидат је током своје академске каријере **учествовао на више домаћих и међународних научних пројеката:**

- ISSES – Information Security Services Education in Serbia, EU funded, ERASMUS+, 2018 – 2020
- Учешће у стратешком пројекту бр. 11143 / Научно истраживачки рад за Факултет организационих наука, Министарство просвете и науке, 2020
- Мултимодална биометрија у менаџменту идентитета, Београд, Министарство просвете, науке и технолошког развоја, Република Србија, 2011- 2019, Но. ТР-32013
- MAISIE – Implicit evaluation of interactive systems in health and wellness contexts, Spanish national project, TIN2016-81143-R, 2017 – 2019
- Tagging, Recognition and Acknowledgement of Informal Learning Experiences ‘Trailer’, EU finansiran, Lifelong Learning Programme, PROJECT NUMBER- 519141-LLP-1-2011-1-ES-KA3-KA3MP, 2012 – 2013

- Управљање интелектуалним капиталом – Студија случаја Енергопројект Холдинг, Београд, Министарство науке и технологије Републике Србије, 2008- 2010, ТР-13028
- Пројекат и реализација даљинског система надзора беспилотне летелице, Министарство науке и технологије Републике Србије, Имтел, 2005-2007, ТР-6107А
- Пројекат и реализација корпоративног Веб портала за перманентно образовање запослених, Министарство науке и технологије Републике Србије, Енергопројект Инграф, 2005-2007, ТР-6221А
- Пројекат интеграције Интернета и мобилне телефоније у електронском пословању, Министарство науке и технологије Републике Србије, 2002-2004

#### **А.4.2. Учесће у стручним пројектима и консултантски ангажмани**

Кандидат је током каријере био врло активан и у реализацији стручних пројеката, као и консултантским активностима у области информационах технологија.

**Неки од репрезентативних пројеката** на којима је био ангажован су:

1. Развој блокчејн система за управљање дигиталним идентитетом Блинкинг, 2016 - 2020
2. Курс из објектног пројектовања и програмирања, Инфостан, Београд, 2015
3. Тренинг и подршка из области инструкционог дизајна за банкарски сектор, 2011-2014
4. Пројекат и реализација система Студија на даљину Факултета организационих наука, Београд, 2010
5. Пројекат и реализација информационог система Diners Club International Belgrade, Београд, 2008 – 2010
6. Идејни пројекат портала е-набавке, Министарство за телекомуникације и информатичко друштво, Београд, 2007-2008
7. Компарација веб технологија, РПИОСД, Београд, 2007
8. Реализација подсистема даљинског трговања и надзора над радом Београдске Берзе, Београд, 2006-2007
9. Идејни пројекат информационог система робног складишта, Паркинг сервис, Београд, 2007
10. Пројекат и реализација позадинског брокерског информационог система, Београд, 2007
11. Пројекат Паук – видео надзор, систем за уклањање непрописно паркираних возила, Паркинг сервис Београд, 2006 - 2009
12. Предавач у програму ПРИЗМА – преквалификација војног кадра за цивилна занимања 2005 – 2008
13. Пројекат и реализација система и базе конфигурационих порука за аутоматско постављање мобилних телефона, Мобтел, 2005
14. Пројекат и реализација Веб апликације брокерског информационог система, Галеника брокер, MaxDill, Jorgić broker, 2005
15. М-комерц, Апликација путујућег трговца – интегрисање мобилне телефоније и Интернета, Срболек, 2004
16. Обука кадрова Електродистрибуције Београд у области електронског пословања, Београд, 2003
17. Пројекат и реализација Студија на даљину Београдске пословне школе, Београд, 2003
18. Пројекат и реализација Веб апликације за Дански центар за избеглице (ДРЦ), ФОН, 2003

## Б. ЗАВРШНИ РАДОВИ И ПРИЗНАЊА

### Б.1. Завршни радови

Докторска дисертација: **Мирослав Миновић**, дипл. инг.: «Развој едукативних игара базиран на МДА приступу», докторска дисертација, Факултет организационих наука, Београд, Универзитет у Београду 2010., 157 страна. Ментор: проф. др Душан Старчевић. (усмена одбрана одржана: 22.11.2010. године).

## В. НАУЧНО ИСТРАЖИВАЧКИ РАД

### В.1. Монографије, тематски зборници, лексикографске и картографске публикације међународног значаја – М10

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија М14*

1. Štavljanin, V., **Minović, M.** (2017). Gamification Ecosystems: Current State and Perspectives. in Open Source Solutions for Knowledge Management and Technological Ecosystems. F. Garcia-Peñalvo, A. García-Holgado (Eds.). IGI Global., pp. 81-110. ISBN: 1522509054 doi:10.4018/978-1-5225-0905-9.ch004

#### *Подкатегорија М48*

1. Dušan Starčević, **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, “Multimodalna biometrija – odabrani radovi“, FON, Beograd, 2016, ISBN 978-86-7680-333-0

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија М14*

1. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, “Multimedia Systems Development”, Chapter in Advancing Information Management through Semantic Web Concepts and Ontologies, pp 86 – 104, IGI Global, USA, DOI:10.4018/978-1-4666-2494-8.ch004, ISBN13: 9781466624948, 2013
2. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dejan Simić, Dušan Starčević, “Implementing Authentication in an E-Procurement System”, Chapter in E-procurement Management for Successful Electronic Government Systems, pp 157-168, IGI Global, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-2119-0.ch010, ISBN13: 9781466621190, 2013
3. **Minovic, M.**, Milovanovic, M., & Starcevic, D. (2013). “Delivering Educational Games to Mobile Devices”. In S. Siqueira (Ed.), Governance, Communication, and Innovation in a Knowledge Intensive Society (pp. 260-270). Hershey, PA: Information Science Reference. doi:10.4018/978-1-4666-4157-0.ch021
4. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, “Adventure Game Learning Platform”, Chapter in Computer Engineering: Concepts, Methodologies, Tools and Applications, pp. 1022-1032, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-61350-456-7.ch416, ISBN13: 9781613504567, 2012
5. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, “Motivational and Cognitive Aspects of applying Educational Games as a Learning Tool”, Chapter in Handbook of Research on Serious Games as Educational, Business and Research Tools: Development and Design, Eds: Maria

- Manuela Cruz-Cunha (Polytechnic Institute of Cavado and Ave, Portugal), pp 892 - 911, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-0149-9, ISBN13: 9781466601499, February 2012
6. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, “Knowledge Management in Educational Games”, Chapter in Knowledge Management and Drivers of Innovation in Services Industries, Editor(s): Patricia Ordoñez de Pablos (University of Oviedo, Spain) and Miltiadis D. Lytras (The American College of Greece, Greece), IGI Global Press, USA, pp 275 - 288, DOI: 10.4018/978-1-4666-0948-8, ISBN13: 9781466609488, April 2012
  7. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, “Adventure Game Learning Platform”, Chapter in Trends and Effects of Technology Advancement in the Knowledge Society, pp. 13-23, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-1788-9.ch002, ISBN13: 9781466617889, 2012
  8. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, ‘*Using Learning Objects in Games*’, Communications in Computer and Information Science, Vol. 111, pp 13 - 23 Springer-Verlag Berlin, 2010
  9. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, ‘*Knowledge Modeling for Educational Games*’, Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, pp 156-165, DOI 10.1007/978-3-642-04754-1\_17 , Springer-Verlag Berlin, 2009
  10. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, ‘*Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style*’, Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, pp 87 - 96, DOI 10.1007/978-3-642-04757-2\_10, Springer-Verlag Berlin, 2009
  11. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, ‘*Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System*’, Lecture notes in Computer Science, Vol. 5333, DOI 10.1007/978-3-540-88875-8\_79, pp 561--570, Springer Berlin / Heidelberg, 2008
  12. Mlađan Jovanović, Dušan Starčević, Velimir Štavljanin, **Miroslav Minović**, ‘*Educational games design issues: Motivation and Multimodal Interaction*’, Lecture notes in Computer Science, Vol. 5288, DOI 10.1007/978-3-540-87781-3\_24, pp 215—224, Springer Berlin / Heidelberg, 2008

## **V.2. Радови објављени у научним часописима међународног значаја (M20)**

### Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија M21*

1. Strumberger Ivana, **Minovic Miroslav**, Tuba Milan, Bacanin Nebojsa, Performance of Elephant Herding Optimization and Tree Growth Algorithm Adapted for Node Localization in Wireless Sensor Networks, SENSORS, (2019), vol. 19 br. 11, MDPI Open Access Journals, DOI <https://doi.org/10.3390/s19112515>
2. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Vanja Ković, Bogdan Mijović, Ivan Gligorijević, **Miroslav Minović**, Ivana Mačužić, Communicating the user state: Introducing cognition-aware computing in industrial settings, Safety Science, Vol 119, November 2019, pp 375-384, Elsevier, 2019, DOI <https://doi.org/10.1016/j.ssci.2017.12.024>

#### *Подкатегорија M22*

1. Bogicevic Sretenovic, M.; Milenkovic, I.; Jovanovic, B.; Simic, D.; **Minovic, M.**; Milovanovic, M. Bringing Biometric Sensors to the Classroom: A Fingerprint



Acquisition Laboratory for Improving Student Motivation and Commitment. Appl. Sci. 2020, 10, 880. DOI <https://doi.org/10.3390/app10030880>

2. Ivan Milenković, Uroš Šošević, Dejan Simić, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Improving student engagement in a biometric classroom: the contribution of gamification, Universal Access in the Information Society, Vol 18, No 3, pp 523–532, Springer 2019, DOI <https://doi.org/10.1007/s10209-019-00676-9>

#### *Подкатегорија M23*

1. Vladimir Đurica, **Miroslav Minović**, Linux Based Virtual Networking Laboratories for Software Defined Networking, International Journal of Engineering Education, Vol 33, No 2, pp. 877-886, 2017, <https://www.ijee.ie/contents/c330217B.html>, ISSN 0949-149X, WOS:000400256600012

#### *Подкатегорија M286*

1. **Miroslav Minovic**, Francisco J. García-Peñalvo, Nick Kearney, 'Gamification Ecosystems in Engineering Education', International Journal of Engineering Education, Vol 32, No 1, pp. 308 – 309, 2016 (editorial) , ISSN: 0949-149X, Accession Number: WOS:000374234700002

#### Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија M21a*

1. Francisco José García Peñalvo, Mark Johnson, Gustavo Ribeiro Alves, **Miroslav Minović**, Miguel Ángel Conde-González, "Informal learning recognition through a cloud ecosystem", Future Generation Computer Systems, Vol 32, March 2014, pp 282 – 294, ISSN 0167-739X, IF 2.786, DOI <https://doi.org/10.1016/j.future.2013.08.004>
2. Mladjan Jovanovic, Dusan Starcevic, **Miroslav Minovic**, Velimir Stavljanin, 'Motivation and Multimodal Interaction in Model-Driven Educational Games Design', IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Part A: Systems and Humans, Special Issue on Human Semantic Web, vol. 41, no. 4, pp. 817-824, 2011, ISSN 1083-4427, IF 2.123, DOI 10.1109/TSMCA.2011.2132711

#### *Подкатегорија M21*

1. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Miguel Ángel Conde-González, "Visualisation of Student Learning Model in Serious Games", Computers in Human Behavior, Vol 47, June 2015, pp 98-107, 2015, IF 2.694, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.09.005>
2. Milan Vukičević, Sandro Radovanović, Miloš Milovanović and **Miroslav Minović**, "Cloud Based Meta-learning System for Predictive Modeling of Biomedical Data", The World Scientific Journal, Volume 2014 (2014), Article ID 859279, 10 pages, IF 1.219, DOI <https://doi.org/10.1155/2014/859279>
3. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, "Walking in colors: Human gait recognition using Kinect and CBIR", IEEE Multimedia, Vol 20, No4, pp 28 – 36, DOI: 10.1109/MMUL.2013.16, IF 1.767
4. Ivana Kovačević, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Patricia Ordóñez de Pablos, Dušan Starčević, 'Motivational Aspects of Different Learning Contexts: "My Mom Won't Let Me Play This Game..."', Computers in Human Behaviour, Vol 29, No 2, pp 354 – 363, 2013, IF 2.273, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2012.01.023>

#### *Подкатегорија M22*

1. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Learning Object Repurposing for Various Multimedia Platforms', *Multimedia Tools and Applications*, Vol 63, No 3, pp 927 – 946, 2013, IF 1.058, DOI <https://doi.org/10.1007/s11042-011-0964-1>

*Podkategorija M23*

1. **Miroslav Minovic**, Milos Milovanovic, Ivana Kovacevic, Jelena Minovic, Dusan Starcevic, 'Game design as a learning tool for the course of Computer Networks', *International Journal of Engineering Education*, Vol 27, No 3, pp. 498 – 508, 2011, ISSN 0949-149X, IF 0.418, Accession Number: WOS:000291434000005
2. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Velimir Štavljanin, Božo Drašković, Đorđe Lazić, "Semantic technologies on the mission: Preventing corruption in public procurement", *Computers in Industry*, Vol 65, No 5, pp 878-890, 2014, IF 1.287, DOI <https://doi.org/10.1016/j.compind.2014.02.003>
3. Francisco José García Peñalvo, Miguel Á. Conde, Valentina Zangrando, Alicia García-Holgado, Anton M. Seoane, Marc Alier, Nikolas Galanis, Francis Brouns, Hubert Vogten, David Griffiths, Aleksandra Mykowska, Gustavo Ribeiro-Alves, **Miroslav Minović**, 'TRAILER Project - A Methodology to Make Learners' Informal Learning Activities Visible to the Institutions', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 19, No 11, pp 1661-1683, 2013, IF 0.401, DOI 10.3217/jucs-019-11-1661
4. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, 'Support Platform for Learning about Multimodal Biometrics', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 19, No 11, pp 1684-1700, 2013, IF 0.401, DOI 10.3217/jucs-019-11-1684
5. Marko Savkovic, Velimir Stavljanin, **Miroslav Minovic**, 'HCI Aspects of Social Media in Collaboration of Software Developers', *International Journal of Engineering Education*, Vol 29, No 3, pp. 644 – 649, 2013, IF 0.360, ISSN: 0949-149X, Accession Number: WOS:000329811000011
6. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, 'Interoperability Framework for Multimodal Biometry: Open Source in Action', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 18, No 11, pp 1558-1575, 2012, IF 0.762, DOI 10.3217/jucs-018-11-1558
7. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Marko Savković, Dušan Starčević, 'Wiki as a Corporate Learning Tool: Case Study for Software Development Company', *Behaviour & Information Technology*, Vol 31, No 8, pp 767 – 777, 2012, IF 0.856, DOI <https://doi.org/10.1080/0144929X.2011.642894>
8. Miloš Jovanović, Milan Vukičević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, 'Using data mining on student behavior and cognitive style data for improving e-learning systems: a case study', *International Journal of Computational Intelligence Systems*, Vol 5, No 3, pp 597 – 610, 2012, IF 1.471, DOI <https://doi.org/10.1080/18756891.2012.696923>
9. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Modelling Knowledge and Game Based Learning: Model Driven Approach', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 17, No 9, pp 1241-1260, 2011, IF 0.398, DOI 10.3217/jucs-017-09-1241

*Podkategorija M24*

1. Đurica Vladimir, **Minović Miroslav**, *Elektronsko poslovanje*, Ekonomski anali, vol. 43, br. 142, str. 315-329, 1999, ISSN 0013-3264

*Podkategorija M286*

1. **Miroslav Minovic**, Dusan Starcevic, Emil Jovanov, 'Human Computer Interaction in Engineering Education', *International Journal of Engineering Education*, Vol 29, No 3, pp. 566 – 567, 2013 (editorial) , ISSN: 0949-149X.

### **В.3. Зборници међународних научних скупова (М30)**

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија М33*

1. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, and Francisco Gallego. 2016. Gamification ecosystems. In Proceedings of the Fourth International Conference on Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality (TEEM '16), Francisco José García-Peñalvo (Ed.). ACM, New York, NY, USA, 737-738. DOI: <https://doi.org/10.1145/3012430.3012600>
2. Ž. Gavrić, **M. Minović**, EYE TRACKING TECHNOLOGY, Zbornik radova [Elektronski izvor] / XLIV Simpozijum o operacionim istraživanjima SYM-OP-IS 2017, Visoka građevinsko-geodetska škola, pp. 195 - 200, isbn: 978-86-7488-135-4, Златибор, Србија, 25. - 28. Sep, 2017
3. Željko Gavrić, **Miroslav Minović**, Vanja Mišković, Benefits of using eye tracking technology, Proceedings of International Scientific Conference UNITECH 2019, Proceedings of International Scientific Conference UNITECH 2019, Vol. II, pp. 122 - 126, 1313-230X, Gabrovo, 15. - 16. Nov, 2019
4. Željko Gavrić, **Miroslav Minović**, "Improving safety using eye tracking systems", In proceedings of SYM-OP-IS 2019, pp. 215 - 219, 978-86-7488-135-4, 2019.

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

#### *Подкатегорија М33*

1. Sandro Radovanovic, Milos Milovanovic, **Miroslav Minovic** and Milan Vukicevic, Machine learning algorithms in service of improving human gait recognition, 1 st EWG-DSS International Conference on Decision Support System Technology, 27-29 May 2015, Belgrade, Serbia
2. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Ivan Mačuzić, Vanja Ković, Ivan Gligorijević, Towards Creation of Implicit HCI Model For Prediction and Prevention of Operators' Error, 17th International Conference on Human-Computer Interaction, 2-7 august 2015.
3. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, "Gamification ecosystems", TEEM (Technological Ecosystem for Enhancing Multiculturality), Salamanca, Spain, 2014
4. **Miroslav Minovic**, Milos Milovanovic, 'Real-time Learning Analytics in Educational games', Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality TEEM 2013, Salamanca, Spain, November 14 – 15, 2013
5. Francisco J. García-Peñalvo, Miguel Á. Conde, Valentina Zangrando, Alicia García-Holgado, Antonio M. Seoane Pardo, David Griffiths, Mark Johnson, Maria A. Marques, Maria C. Viegas, Gustavo R. Alves, Marc Alier, Nikolas Galanis, Jordi López, Jose Janssen, Francis Brouns, Hubert Vogten, Anton Finders, Elwira Waszkiewicz, Aleksandra Mykowska Dom Szkolen i Doradztwa Mykowska Aleksandra, **Miroslav Minovic**, Milos Milovanovic, 'Tagging, Recognition, Acknowledgment of Informal Learning experiences (TRAILER)', Proceedings of the TEEM'13 Track on Knowledge Society Related Projects, Salamanca, Spain, November 14 – 15, 2013
6. Francisco J. García-Peñalvo, Valentina Zangrando, Alicia García Holgado, Miguel A. Conde González, Antón-M. Seoane-Pardo, Marc Alier, Nikolas Galanis, Jordi López, José Janssen, Francis Brouns, Anton Finders, Adriana Berlanga, Peter Sloep, Dai Griffiths, Mark Johnson, Elwira Waszkiewicz, Aleksandra Mykowska, **Miroslav Minovic**, Milos Milovanovic, Maria A. Marques, Maria C. Viegas,

- Gustavo R. Alves., 'A tool to aid institutions recognize their employees competences acquired by informal learning', EIGHTH EUROPEAN CONFERENCE ON TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING EC-TEL 2013, pp 552-555, Paphos (Cyprus), 17 – 21 September 2013
7. Milos Milovanovic, **Miroslav Minovic**, Dusan Starcevic, 'Impact of different body segments on precision of gait based human identification', XI Balkan Conference on Operational Research, 07-09 September, 2013, Belgrade, Serbia
  8. Francisco, José García Peñalvo, Valentina Zangrando, Alicia García Holgado, Miguel Ángel Conde González, Antonio M. Seoane Pardo, Marc Alier Forment, José Janssen, Dai Griffiths, Aleksandra Mykowska, Gustavo Ribeiro Alves, **Miroslav Minović**, 'TRAILER Project Overview. Tagging, Recognition and Acknowledgment of Informal Learning Experiences', XIV Simposio Internacional de Informática Educativa SIIE 2012, Andorra la Vella, Andorra, 29 al 31 de octubre de 2012
  9. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Bojan Kezele, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, "elBio – framework for learning multimodal biometrics", XIV Simposio Internacional de Informática Educativa SIIE 2012, Andorra la Vella, Andorra, 29 al 31 de octubre de 2012
  10. Milovanovic Miloš, **Minovic Miroslav**, Starcevic Dušan, "New Gait Recognition Method Using Kinect Stick Figure and CBIR", 2012 20th Telecommunications Forum (TELFOR), ISBN:978-1-4673-2984-2, pp. 1323-1327
  11. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Bojan Kezele, Dušan Starčević, "Gait recognition using KINECT device", XXXIX Operational Research Symposium SYM-OP-IS 2012, Tara, Serbia, 2012
  12. Ivan Milenković, Vladan Pantović, Dušan Starčević, **Miroslav Minović**, 'A multimodal biometrics system implemented using open source technology', 9th Telecommunications Forum TELFOR 2011, Belgrade, Serbia, Nov 22<sup>th</sup> – Nov 24<sup>th</sup>
  13. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, "Open Source Application In Biometric Data Acquisition", SYM-OP-IS 2011, Zlatibor, Serbia
  14. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Literature Review in Game-based Learning', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23
  15. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, 'Open source application in multimodal biometry', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23
  16. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Delivering Educational Games to Mobile Devices", Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 09, Belgrade, Serbia, 2009
  17. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mladan Jovanović, 'Knowledge Modeling for Educational Games', Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, Springer-Verlag Berlin, 2009, pp. 156-165
  18. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style', Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, Springer-Verlag Berlin, pp. 87-96, 2009
  19. Miroslav Lazović, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Computer Game Design as a Learning Tool', IADIS International Conference on Game and Entertainment Technologies 2009, Algarve, Portugal, 2009
  20. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Mladjan Jovanović and Dušan Starčević, 'Model Driven Development of User Interfaces for Educational Games', HSI 09, Catania, Italy, 2009

21. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, 'Mobile educative game: case study of adventure', 11th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI) 2009, Bonn, Germany, 2009
22. **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, 'Knowledge Repository for Educational Games', ITeO 09, Banja Luka, Bosnia and Herzegovina, 2009
23. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, "XML Application For Educative Games", ECGBL 08, Proceedings of European Conference on Games Based Learning, Barcelona, Spain, 2008
24. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, Miloš Milovanović, "Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System", OTM 2008 Workshops, LNCS 5333, pp 561-570, Springer-Verlag Berlin, 2008
25. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, Milovanović Miloš, Lazović Miroslav, Milutinović Predrag, "Game-Based Learning Environment", Proceedings of the International conference VIPSI 08, Bled, Slovenia, 2008
26. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, „Learning game for Moodle CMS“, Proceedings of Vconference IPSI VIPSI Slovenia, Bled, 2007
27. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, „Strategic educative game“, Proceedings of BALCOR 2007, Zlatibor 2007
28. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, 'Mobile client for Moodle CMS', IPSI 2006 Book of Proceedings, Belgrade, 2006

#### **V.4. Радови објављени у научним часописима националног значаја – M50**

##### Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

###### *Подкатегорија M51*

1. Milorad Milinković, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, 'Applying Technical Standards to Biometric Systems', International Journal of Decision Support System Technology (IJDSST), Vol 8, No 2, pp 50–59, DOI: 10.4018/IJDSST.2016040104, 2016

###### *Подкатегорија M53*

1. Predrag Veličković, **Miroslav Minović**, Sanja Krsmanović Veličković, 'Network audio transfer technologies', InfoM journal, No 58/2016, pp 20 – 25, ISSN 1451-4397
2. Stefan Zdravković, **Miroslav Minović**, 'APPLICATION AND DIRECTIONS FOR THE FUTURE DEVELOPMENT OF WIRELESS COMMUNICATION IN INTELLIGENT TRANSPORT SYSTEMS', InfoM journal, No 59/2016, ISSN 1451-4397

##### Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

###### *Подкатегорија M51*

1. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, 'Educational Games and IT Professionals: Perspectives from the Field', International Journal of Human Capital and Information Technology Professionals, Vol 3, No 4 / 2012, pp. 25 – 38
2. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Integrating an Educational Game in Moodle LMS', International Journal of Distance Education Technologies, Vol. 10, No. 4 / 2012, pp. 17 – 25

3. **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, 'Trends in Educational Games Development', Journal of Information Technology and Applications, Vol 1, No 1 / 2011, pp. 41 – 53
4. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Delivering Educational Games to Mobile Devices', Int. Journal of Knowledge Society Research, Vol 2, No 2 / 2011, pp. 47 – 58
5. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović and Dušan Starčević, *Adventure game learning platform*, Inaugural issue of International Journal of Knowledge Society Research (IJKSR), Vol 1, No 1, pp 12-21, 2010
6. **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System', Journal of Computing Science and Engineering, Special Issue on Mobile and Networking Technologies for Modeling Social Applications and Services, Vol 4, No 1, pp 80 – 95, 2010
7. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, 'Learning Objects in Educational Games', International Journal of Technology Enhanced Learning, Vol. 2, No. 4, pp 336–346, 2010 <https://doi.org/10.1504/IJTEL.2010.035736>

#### Подкатегорија M52

1. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, «Uspostavljanje interoperabilnosti u multimodalnim biometrijskim sistemima», InfoM, vol 13, No 52, pp 26 – 31, 2014
2. Maja Joksović, **Miroslav Minović**, «Primena rešenja otvorenog koda u prepoznavanju osobe putem rukopisa», InfoM, Vol 11, No 42, pp 42-49, 2012.
3. Jelena Minović, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, «Primena edukativnih igara za učenje modela klasičnih finansija», InfoM, Vol 10, No 38, pp 29 – 36, 2011

#### Подкатегорија M53

1. Marija Bogičević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Uroš Savić, Vladan Pantović, Dušan Starčević, *Upravljanje obukom zaposlenih u Energoprojekt holdingu kroz SAP Enterprise learning*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 33, pp 26-32, 2010
2. **Minović Miroslav**, Milovanović Miloš, Jovanović Bojan, Starčević Dušan, *Upravljanje intelektualnim kapitalom - studija slučaja Energoprojekt holding*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 30, pp 33-38, 2009
3. Milovanović Miloš, **Minović Miroslav**, Lazović Miroslav, Starčević Dušan, *Primena igara u edukaciji*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 7, No 27, pp 35-39, 2008
4. **Minović Miroslav**, Radojčić Srđan, *Arhitektura orijentisana ka servisima - Windows Communication Foundation (WCF)*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 5, No 19, pp 46-55, 2006
5. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, Starčević Dušan, Petrović Marko, *Primena J2ME tehnologija u mobilnom bankarstvu*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 3, No 10, pp 33-37, 2004

### **B.5. Радови објављени у зборницима радова са скупова националног значаја – M60**

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

#### Подкатегорија M63

1. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, 'Cloud technologies for multimedia systems development', InfoTech 2016, Arandjelovac, Serbia, 2016, ISBN 978-86-900491-0-3
2. Ana Dimitrijević, Uroš Šošević, **Miroslav Minović**, 'Quiz application with LeapMotion and Unity framework', InfoTech 2016, Arandjelovac, Serbia, 2016
3. **Miroslav Minović**, 'BLOCKCHAIN TECHNOLOGY: USAGE BESIDE CRYPTO CURRENCIES', Invited talk at InfoTech 2017, Arandjelovac, Serbia, 2017, ISBN 978-86-900491-1-0
4. Bojan Marčeta, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, 'Software defined networks: Openflow protocol', InfoTech 2017, Arandjelovac, Serbia, 2017, ISBN 978-86-900491-1-0
5. Vladimir Đurica, **Miroslav Minović**, 'Business and technology advantages of centralized and unified Cloud fabric management', InfoTech 2017, Arandjelovac, Serbia, 2017, ISBN 978-86-900491-1-0
6. Ivan Milenković, **Miroslav Minović**, Dejan Simić, Metamodel za razvoj i evaluaciju multimodalnih biometrijskih sistema, Proceedings of Infotech 2019, YURIT, Aranđelovac, Srbija, 6. - 7. Jun, 2019
7. Uroš Šošević, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, Proces razvoja multimodalnih biometrijskih sistema zasnovan na unified metodologiji razvoja softvera, Zbornik radova InfoTech 2019, Arandjelovac, 3. - 4. Jun, 2019
8. Željko Gavrić, **Miroslav Minović**, Primjena tehnologije za praćenje pokreta oka, Zbornik radova konferencije INFOTECH 2019

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

*Подкатегорија М63*

1. Dragan Zoranović, **Miroslav Minović**, "Načini primene MoCap sistema za u napređenje radnog mesta", InfoTech 2015, Arandjelovac, Srbija, ISBN broj: 978-86-82831-21-1
2. Maja Joksović, **Miroslav Minović**, "Pametna učionica: Pregled oblasti i pravci budućeg razvoja", InfoTech 2015, Arandjelovac, Srbija, ISBN broj: 978-86-82831-21-1
3. Milorad Milinković, **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, "Zaštita privatnosti i biometrijskih informacija u biometrijskim sistemima primenom međunarodnih standarda: ISO 24745", InfoTech 2015, Arandjelovac, Srbija, ISBN broj: 978-86-82831-21-1
4. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**. "Interoperability problem in multimodal biometric systems", SymOrg 2014, Zlatibor, Srbija, ISBN 978-86-7680-295-1
5. Ivan Milenković, Uroš Šošević, **Miroslav Minović**, "Framework for biometric algorithms comparison", Symopis 2014, Divčibare, Srbija, 2014,
6. Dragan Zoranović, **Miroslav Minović**, "Early development of gesture interfaces", Infotech 2014, Arandjelovac, Srbija, 2014, ISBN 978-86-82831-20-4
7. Milorad Milinković, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, "Implementation of biometric security standards: ACBio – autentification for biometry", Infotech 2014, Arandjelovac, Srbija, , ISBN 978-86-82831-20-4
8. Milos Milovanovic, **Miroslav Minovic**, Dusan Starcevic, 'Pregled i klasifikacija istraživačkih pristupa u prepoznavanju osoba na osnovu hoda', XL Simpozijum o operacionim istraživanjima SYM-OP-IS 2013, 10-12 September, 2013, Zlatibor, Serbia
9. Uroš Šošević, Milorad Milinković, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, "Web servisi kao sredstva za interoperabilnost u multimodalnim biometrijskim

- sistemima“, XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013, ISBN brojem: 978-86-82831-19-8
10. Milorad Milinković, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, “Prednosti razvoja BioAPI kompatibilnih biometrijskih sistema“, XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013, ISBN brojem: 978-86-82831-19-8
  11. Milorad Milinković, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dejan Simić, “Unapređenje interoperabilnosti biometrijskih sistema primenom CBEFF frejmvorka“, Proceeding of ITEO 2013, pp 70 – 75, Banja Luka, 2013, ISBN 978-99955-91-24-3
  12. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, “Primena komunikacionih protokola u multimodalnoj biometriji”, Proceeding of ITEO 2013, pp 64 – 69, Banja Luka, 2013, ISBN 978-99955-91-24-3
  13. Bojan Kezele, Uroš Šošević, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, ‘Acquisition of walk biometric data using KINECT technology’, INFOTECH 2012, Vrnjaska Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
  14. Uroš Šošević, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Maja Joksović, Dalibor Vučić, ‘Systems for identifying signatures – Overview of Open Source Solutions’, INFOTECH 2012, Vrnjaska Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
  15. Ivan Milenković, Vladan Pantović, Dušan Starčević, **Miroslav Minović**, ‘Savremene metode za multimodalnu biometriju’, INFOFEST 2011, pp. 252-261, Budva, Crna Gora
  16. **Minović Miroslav**, “Applying games in education: current state and perspectives”, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia, ISBN: 978-86-82831-12-9
  17. Kovačević Ivana, **Minović Miroslav**, “Virtual identity features: self-presentation and identification”, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia, ISBN: 978-86-82831-12-9
  18. Milinković Milorad, **Minović Miroslav**, Starčević Dušan, “Standardization part and importance in biometrics”, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia, ISBN: 978-86-82831-12-9
  19. Vukićević Milan, Milovanović Miloš, Jovanović Miloš, **Minović Miroslav**, Delibašić Boris, “Using generic decision trees for predicting students performance – moodle case study”, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia, ISBN: 978-86-82831-12-9
  20. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Marija Bogićević, ‘Korporativna edukacija - SAP Enterprise Learning’, SYM-ORG 2010, Zlatibor, Srbija, 2010, ISBN: 978-86-7680-216-6
  21. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Bojan Jovanović, Dušan Starčević, Vladan Pantović, ‘Tehnologije otvorenog koda za upravljanje nestruktuiranim znanjem’, InfoTech 2010, Vrnjaska Banja, Srbija, 2010
  22. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Predrag Milutinović, “Educative Game Development Platform”, Proceedings of the International conference SYM-OP-IS 08, Soko Banja, Serbia, 2008
  23. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, “Xml Definition Of Educative Games”, Proceedings of the IEEE covered International conference INFOTECH 08, Vrnjaska Banja, Serbia, 2008
  24. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, “Delivering Moodle CMS to Mobile Devices”, Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 08, pp 866 – 869, Belgrade, Serbia, 2008
  25. **Minović Miroslav**, Štavljanin Velimir, Vladimir Vico, „Strategic educative game V-STRAT“, SYM-OP-IS 2007 Book of proceedings, Zlatibor 2007

## B.6. Ostale naučne i stručne publikacije



## **Уџбеник, практикум, збирка задатака или поглавље у публикацији те врсте са више аутора**

### Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

1. Dejan Simić, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, poglavlje u Informacioni sistemi i tehnologije (ed Zoran Marjanović), "Informacione tehnologije", FON, Beograd, 2017, ISBN 978-86-7680-342-2
2. Dušan Starčević, Velimir Štavljanin, **Miroslav Minović**, "Multimediji", FON, Beograd, 2020, ISBN 978-86-7680-383-5

### Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

1. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, "Multimedijalne baze podataka - praktikum", ISBN 978-86-7680-314-9, FON, Beograd, 2015
2. Dušan Starčević, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović et al., "Računarske mreže i telekomunikacije - praktikum", ISBN 978-86-7680-261-6, FON, Belgrade, 2012

## **Радови у стручном часопису или другој периодичној публикацији стручног или општег карактера**

1. **Miroslav Minović**, Blockchain technology for business, in post-conference publication *Doing business in the Digital age* (eds Nevenka Žarkić-Joksimović, Sanja Marinković), Page 26 – 29, FOS, Belgrade, 2018

## **Техничка решења**

### *Подкатегија М82*

1. Unapređeni sistem za biometrijsku identifikaciju na osnovu hoda, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 2014
2. Novi sistem za biometrijsku identifikaciju na osnovu hoda, Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, 2013

### *Подкатегија М85*

1. Novi korisnički interfejs multimodalnog biometrijskog sistema, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Velimir Štavljanin, Uroš Šošević, 2014
2. Platforma za učenje o multimodalnim biometrijskim sistemima, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Ivan Milenković, 2013
3. Eksperimentalni sistem za testiranje multimodalnih biometrijskih procedura, Dušan Starčević, Milan Stanojević, **Miroslav Minović**, Marija Bogićević, Ivan Milenković, Uroš Šošević, 2012
4. Multimedijalna baza multimodalnih biometrijskih podataka, Dušan Starčević, **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Dejan Simić, Marija Bogićević, 2011
5. Okvir za razvoj multimodalnih biometrijskih sistema, Starčević Dušan, **Miroslav Minović**, Milovanović Miloš, Velimir Štavljanin, 2011

## **Г. ПРИКАЗ ОДАБРАНИХ РАДОВА КАНДИДАТА**

### **Г.1. Завршни радови**

Кандидат је урадио докторску дисертацију под називом "Развој едукативних игара заснован на МДА приступу" и одбранио, на Факултету организационих наука 2010. године.

Најважнији научно-истраживачки и стручни доприноси које је др **Мирослав Миновић** дао кроз израду докторске дисертације састоје се у следећем:

- Преглед истраживачке области примене електронских игара у едукацији и критичка компарација неколико приступа дизајнирању и развоју оваквих система,
- Развој јединственог техничко-технолошког оквира за израду едукативних игара [нов модел, нова техника]
- Пројектовање и реализација прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма [нов софтвер],
- Друштвени допринос се огледа у користи коју имају студенти, универзитети, као и шира друштвена заједница од повећане мотивисаности студената за учење,
- Практичан допринос се огледа у демонстрацији дефинисаних решења кроз реализацију пилот пројекта за е-учење путем електронских игара.

Реализовани научни резултати су:

- Унапређење процеса развоја едукативних игара постављањем јединственог техничко-технолошког оквира, који подразумева:
  - Допринос онтологији едукативних игара
  - Допринос методологији развоја едукативних игара
  - Допринос развоју модела за развој едукативних игара, базиран на стандардним моделима за развој софтвера, али проширен семантиком потребном за моделовање свих специфичности едукативних игара
  - Дефинисање образаца за решавање одређених познатих класа проблема из развоја едукативних игара
  - Допринос развојним алатима и начинима употребе
- Провера процеса развоја израдом прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма и његово тестирање.

Реализовани резултати истраживања представљају целовит преглед области примене игара у едукацији, као и јединствен приступ развоју едукативних игара, реализован кроз дефинисани техничко-технолошки оквир. Примена дефинисаног оквира је проверена током реализације прототипа сложеног програмског система за е-учење базираног на електронским играма и његово тестирање. Реализоване доприносе кандидат је проверио и експериментално, спровођењем студије у којој су учествовали студенти.

## **Г.2. Анализа одабраних радова и других публикација после избора у звање ванредног професора**

Публикације др **Мирослава Миновића** припадају области информационих технологија. У овим публикацијама може се уочити неколико група радова. Репрезентативне радове ћемо груписати према истраживачким областима:

Истраживања у области најновијих мрежних технологија су објављена у часописима са СЦИ листе. Репрезентативан рад из области бежичних сензорских мрежа у часопису *Sensors* M21 (“Performance of Elephant Herding Optimization and Tree Growth Algorithm Adapted for Node Localization in Wireless Sensor Networks”), који се бави оптимизацијом проблема одређивања локације сензора у простору у условима бежичне повезаности чворова у мрежи. Други рад из области софтверски дефинисаних мрежа је објављен у часопису категорије M23 („Linux Based Virtual Networking Laboratories for Software Defined Networking“) и представља окружење за виртуелну лабораторију које омогућује студентима рад са софтверски дефинисаним мрежама на даљину. Циљ јесте омогућавање бољег разумевања концепта софтверски дефинисаних мрежа кроз симулационо окружење у коме студент може радити са тестним мрежама и протоколима.

Још неки од радова из области рачунарских мрежа су објављени у националном часопису, представљају резултате из области „Технологије мрежног преноса звука“ где је обрађен проблем квалитетног преноса звука путем рачунарских мрежа и „Примена и правци будућег развоја бежичне комуникације у паметним транспортним системима“, где је дата анализа трендова развоја мрежне комуникације у саобраћајним системима будућности.

Истраживања у области биометрије и примене биометријских технологија у менаџменту идентитета су обележила и претходни изборни период кандидата. Основни разлог томе јесу активности на националном пројекту Министарства просвете и науке из ове области ММБИО (ТР32013), који је трајао од 2011. до 2019. године. Резултати до којих је кандидат дошао се могу класификовати у неколико група. Прва група радова се бави проблемом који ограничава ширу примену биометријских технологија, а то је недовољно академско образовање из области биометрије, те се поједини резултати односе управо на реализацију едукативних система за биометријске технологије. Последњи објављени резултати из ове области су у часописима са СЦИ листе категорије М22. Први од њих је „Bringing Biometric Sensors to the Classroom: A Fingerprint Acquisition Laboratory for Improving Student Motivation and Commitment“. Рад представља хардверско-софтверско окружење које се може користити као помоћ приликом едукације у области биометријских технологија. Специфичан је за модалитет отиска прста, где припремљено окружење омогућује симулацију различитих услова аквизиције отиска прста (нпр влажан прст, хладан или топао, упрљан и слично). Студент може на практичан начин видети директне ефекте услова аквизиције на квалитет наредних фаза у процесу обраде биометријског податка, као и осетљивост различитих алгоритама. Још један рад у часопису категорије М22 из исте области „Improving student engagement in a biometric classroom: the contribution of gamification“ представља директну примену истраживања кандидата у области едукативних игара на област биометријске едукације. Кроз развијену платформу за еУчење, имплементирани су неки од механизма гамификације (беџеви, мисије и такмичења, ранг листе, ...) и примењени на курс из области биометрије. Приступ је комбинован са реализацијом пројекта у студентским тимовима. Успостављена је контролна група која је користила систем без елемената гамификације и експериментална група која је користила унапређени систем. На основу анализе исхода учења, као и резултата анкете о задовољству студената, показана је позитивна веза и самим тим и потенцијал примене гамификације на унапређење едукације у области биометријских технологија.

Тема стандарда у биометрији је нешто на чему се развој сваког биометријског система мора базирати, и она је обрађена у неколико објављених радова. Репрезентативни пример у последњем изборном периоду јесте рад „Applying Technical Standards to Biometric Systems“, International Journal of Decision Support System Technology (IJDSST), у коме је дат преглед релевантних стандарда за област биометрије и детаљно анализиран утицај BioAPI стандарда на имплементацију биометријских система како би они били интероперабилни.

Блокчејн технологије су у последње време биле део истраживачког фокуса кандидата, што је поред формирања предлога нових предмета на мастер и докторским студијама и израде ауторског пројекта система за управљање идентитетом заснованог на блокчејн технологији Blinking, као и патентне пријаве пред ЕУ заводом за заштиту интелектуалне својине, резултовало и објављеним предавањем по позиву на конференцији из области информационих технологија InfoTech 2017 („Blockchain technology: usage beside crypto currencies “). У поменутом раду кандидат је дао систематичан преглед стања блокчејн технологија као и могућности употребе блокчејн архитектуре за решавање проблема у различитим

индустријама, од медицине до дигиталног идентитета. Као модератор сесије Blockchain for business у оквиру међународне конференције SymOrg 2018, објавио је и поглавље под називом „Blockchain technology for business“ у пост-конференцијском издању *Doing business in the Digital age*, где је дао своје виђење трендова и могућности примене блокчејн технологија у решавању различитих пословних проблема.

У области гамификације, кандидат је објавио поглавље у међународној монографији M14, под називом „Gamification Ecosystems: Current State and Perspectives. in Open Source Solutions for Knowledge Management and Technological Ecosystems“. У поглављу је дат свеобухватан преглед области примене игара и принципа гамификације. Приказане су релевантне класификације и дефиниције из области. Дате су смернице за имплементацију наведених принципа. Како је у питању релативно нова област, синтеза урађена кроз поглавље омогућује лакши улазак у област и разумевање основних појмова и модела, као и могућности примене приликом изградње различитих система.

Посебно интересантан правац истраживања јесте покушај успостављања новог модела интеракције човека и рачунара, прилагођен тренду минимизације рачунара, те преласка на интернет ствари и паметна окружења. У области изградње таквог система за потребе превенције и смањивања повреда на раду на производним радним местима, кандидат је у мултидисциплинарном тиму, са колегама са Универзитета у Крагујевцу (Факултет за инжењерство и Медицински факултет) и колегама са Универзитета у Београду (Факултет организационих наука и Филозофски факултет), као и компанијом mBrainTrain која развија решење за мобилни ЕЕГ, обавио истраживање објављено кроз рад у часопису категорије M21 „Communicating the user state: Introducing cognition-aware computing in industrial settings“. Др Мирослав Миновић је био задужен за део система за анализу покрета радника, засновану на аквизицији података уз помоћ сензора покрета (*MS Kinect*), са РГБ камером и ИР пољем и камером за одређивање дубине. Комбиновањем сигнала са покретног ЕЕГ сензора, добијени су улазни подаци за модел који одлучује о томе да ли је дошло до замора радника. Студија је показала ефикасност, нарочито код монотоних репетитивних мануелних задатака и тиме потенцијал да се имплементацијом предложеног система смањи могућност повређивања на производном радном месту. При томе, предложена архитектура подржава и радника који је у покрету.

Још једна подобласт којом се кандидат бавио јесте унапређење интеракције човека и рачунара применом технологија праћења покрета ока. Кроз радове „Benefits of using eye tracking technology“ и „Eye tracking technology“, кандидат даје преглед метода и технологија доступних за праћење покрета ока, као и анализу тих покрета. Различите су области могуће примене, од маркетинг система којима треба анализа пажње корисника, до система за управљање рачунаром покретима ока.

Претходне две области истраживања су повезане кроз истраживање представљено у раду “Improving safety using eye tracking systems”, где је предложен модел употребе модела који на основу покрета ока детектује могућу непажњу или поспаност радника на индустријском производном радном месту, те као повратну акцију омогућује реакцију система која или упозорава радника или аутоматски зауставља машину на којој ради, како не би дошло до повређивања.

У току последњег изборног периода, учествовао је у писању поглавља “Информационе технологије“ у монографији Информациони системи и технологије

(ед Зоран Марјановић), замишљеној да буде помоћна литература за припрему пријемног испита за мастер студије на Факултету, студијски програм Информациони системи и технологије. Поред тога, приредио је више поглавља у уџбенику „Мултимедији“, који се користи на различитим нивоима студија на Факултету. Теме које је обрадио тичу се актуелне реализације система за пренос видео сигнала путем Интернета, као и приказа скупа технологија које ће омогућити следећу генерацију Web сервиса (Web 3.0). Блокчејн технологије су једна од њих.

### **Г.3. Анализа одабраних радова и других публикација пре избора у звање ванредног професора**

Публикације др Мирослава Миновића припадају области информационих технологија. У овим публикацијама може се уочити неколико група радова. Репрезентативне радове ћемо груписати према истраживачким областима:

Прву групу радова чине радови из области е-учења, посебно примене игара у едукацији. У наведеним радовима др Мирослав Миновић се бавио различитим аспектима система за електронско учење, као и примене и израде игара, од развоја платформе за учење базирано на играма, преко проблема интеракције између човека и рачунара код оваквих система, до анализе ефикасности примене оваквог приступа при учењу. Један од првих објављених радова у часопису са СЦИ листе је „*Game design as a learning tool for the course of Computer Networks*“, у коме су представљени резултати истраживања ефеката примене гамификованог приступа наспрам класичнијег приступа учењу. Истраживање је спроведено на реалном курсу током семестра, поделом студената на контролну и експерименталну групу, те се добијена позитивна корелација са исходима учења може сматрати релевантном. Значајнији радови из ове области су објављени у врхунским међународним часописима, категорије M21, као што је *Computers in Human Behavior*, „*Motivational Aspects of Different Learning Contexts: ‘My Mom Won’t Let Me Play This Game...’*“. У раду се обрађује мотивациони контекст студента и разматрају ефекти на исходе учења. Од избора у звање доцента, кандидат је наставио са истраживањима везаним за област из докторске дисертације, те се бавио аспектима визуелизације студентског модела код едукативних игара, као и мотивационим аспектима, што је објављено кроз више радова у часописима и саопштено на различитим међународним и домаћим конференцијама.

Следећу значајну подгрупу чине радови у области неформалног учења, проистекли као резултат рада на TRAILER пројекту. У основи, кандидат је применио искуства стечена у области едукативних игара, те даље радио на унапређењу метода, модела и саме платформе за играње, како би је интегрисао у шири контекст, односно платформу за неформално учење, која је реализована кроз TRAILER пројекат. Ови радови представљају и одличан пример међународне сарадње, узевши у обзир да су писани са већим бројем истраживача са европских универзитета. Рад „*Informal learning recognition through a cloud ecosystem*“ објављен у престижном часопису категорије M21a, *Future Generation Computer Systems*, представља добру потврду наведене тврдње, као и већи број конференцијских радова из области.

Истраживања у области биометрије и примене биометријских технологија у менаџменту идентитета су обележила претходни изборни период кандидата. Основни разлог томе јесу активности на националном пројекту из ове области ММВІО започетог 2011. године (ТР 32013, Министарство просвете и науке). Резултати до којих је кандидат дошао се могу класификовати у неколико група. Прва група јесте

примена технологија отвореног кода за реализацију биометријских система. Значај овог приступа се огледа у томе што су оваква решења доступна најширем кругу корисника, те ублажавају негативне ефекте чињенице да су водећа биометријска решења власничка, или војна технологија. Други елемент који ограничава ширу примену биометријских технологија јесте недовољно академско образовање, те се поједини резултати односе управо на реализацију једног едукативног система за биометрију („Support Platform for Learning about Multimodal Biometrics“, M23). У раду је дат приказ и евалуација развијене платформе као помоћ у едукацији везаној за биометријске технологије. Употребом платформе, студент пролази постепено кроз све фазе процеса изградње биометријских система, упознаје се са актуелним алгоритмима за различите биометријске модалитете, анализира перформансе система и на крају види практичне ефекте рада једног таквог система. Други важан циљ пројекта јесте био могућност повезивања различитих и разнородних биометријских система, што је омогућено реализацијом оквира за развој, а који подразумева архитектуру, као и комуникационе протоколе, неопходне за интероперабилност. У складу са основном темом пројекта, највише резултата се односи на област мултимодалне биометрије, односно начина интеграције и фузије информација добијених из појединих система, те доношења коначне одлуке о аутентификацији. Тема стандарда у биометрији је нешто на чему се развој оваквог система мора базирати, и она је обрађена у неколико објављених радова. Репрезентативни пример јесте рад „Applying Technical Standards to Biometric Systems“, International Journal of Decision Support System Technology (IJDSST), у коме је дат преглед релевантних стандарда за област биометрије и детаљно анализиран утицај BioAPI стандарда на имплементацију биометријских система како би они били интероперабилни. На крају, као посебно значајан допринос издваја се истраживање у области препознавања особа на основу хода. Истраживање је резултовало предлогом нове методе, чији је опис представљен у врхунском часопису IEEE Multimedia и више конференцијских радова.

Област мултимедија је обрађивана кроз поглавље у монографији под називом „Multimedia Systems Development“. Важан научни допринос представља предложено унапређење постојећих методологија развоја информационих система, како би више одговарале специфичностима развоја мултимедијалних информационих система. Следећи рад који треба истаћи јесте рад објављен у престижном часопису IEEE Multimedia, категорије M21, а у коме су знања из СВIR области мултимедија повезана са применом у биометријским системима. Трећи рад је такође објављен у истакнутом међународном часопису категорије M22, Multimedia Tools and Applications, и представља нову примену резултата докторске дисертације, како би се постојећи објекти за учење, као стандардизовани елемент сваког система за учење на даљину, могли прилагодити и поново користити код различитих нових система, као што су мобилне апликације или виртуелна реалност.

Интеракција човека и рачунара обрађивана је као тема у контексту система за учење и система за учење базираних на играма (‘HCI Aspects of Social Media in Collaboration of Software Developers’).

Електронско пословање, мобилни сервиси, развој апликација за мобилне телефоне и дистрибуирани (*cloud*) системи су такође били предмет истраживачког интересовања др **Мирослава Миновића**. Посебан фокус био је на системима јавних набавки, резултујући са два поглавља у међународним монографијама и једним радом у часопису са СЦИ листе (“Semantic technologies on the mission: Preventing corruption in public procurement“), где је кандидат као први аутор објавио рад у часопису

Computers in Industry. Овај рад садржи предлог решења за аутоматизовано праћење и надзор јавних набавки, у циљу спречавања различитих облика корупције. Рађен је у сарадњи са стручњацима из праксе јавних набавки и на основу компаративне праксе у свету. Како су предложени системи ретки, а имајући у виду могући допринос великим уштедама на нивоу државе у поступцима јавних набавки, резултат представља релевантно решење за имплементацију и у Републици Србији.

#### Г.4. Збирни преглед резултата научно-истраживачког рада кандидата

Име и презиме: <b>др Мирослав Миновић, ванредни професор</b>	Звање у које се бира: <b>Редовни професор</b>		Ужа научна, односно научна област на коју се бира: <b>Информационе технологије</b>	
Научне публикације	Број публикација у којима је једини или први аутор		Број публикација у којима је аутор, а није једини или први	
	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора
Рад у водећем или истакнутом научном часопису међународног значаја објављен у целини (M21, M22)	2	-	5	4
Рад у научном часопису међународног значаја објављен у целини (M23)	3	-	6	1
Уређивање истакнутог међународног научног часописа (гост уредник) или публикације са монографским делима категорије M14 (M286)	1	1	-	-
Рад у научном часопису националног значаја објављен у целини (M50)	10	-	5	3
Рад у зборнику радова са међународног научног скупа објављен у целини (M30)	13	1	15	3
Рад у зборнику радова са националног научног скупа објављен у целини (M60)	3	2	22	6
Рад у националном часопису међународног значаја објављен у целини (M24)	-	-	1	-
Научна монографија, или поглавље у монографији са више аутора (M10+M40)	8	-	4	2
Стручне публикације	Број публикација у којима је једини или први аутор		Број публикација у којима је аутор, а није једини или први	
	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора
Рад у стручном часопису или другој периодичној публикацији стручног или општег карактера	-	-	-	-
Уџбеник, практикум, збирка задатака, или поглавље у публикацији те врсте са више аутора	2	-	-	1
Техничка решења M82-M85	3	-	4	-

#### Д. АНАЛИЗА ЦИТИРАНОСТИ

Кандидат спада у високо цитиране ауторе у Републици Србији, а и шире. Анализирани су показатељи цитираности доступни путем сервиса *SCOPUS* и *Google Scholar*.

1. Scopus

1.1 **498 укупно цитата** од 421 документа (**h-index 13**) [24.6.2020.]

1.2 **449 без аутоцитата** [30.04.2020.]

2. WoS (Web of science)

2.1 **345 укупно цитата** [20.7.2020.]

2.2 **325 без аутоцитата** [20.7.2020.]

3. Google scholar

3.1 **1163 укупно цитата (h-index 17)**, 816 од 2015. године [24.6.2020.]

Следи приказ хетероцитата за одабране радове кандидата, преузетих са SCOPUS сервиса.

1. Strumberger Ivana, **Minovic Miroslav**, Tuba Milan, Bacanin Nebojsa, Performance of Elephant Herding Optimization and Tree Growth Algorithm Adapted for Node Localization in Wireless Sensor Networks, SENSORS, (2019), vol. 19 br. 11, MDPI Open Access Journals, DOI <https://doi.org/10.3390/s19112515>, 11 пута цитиран

1.1. Zhang, Q., Deng, D., Dai, W., Li, J., Jin, X.

57210563495;57215185408;57210568044;57210561934;57211047017;

Optimization of culture conditions for differentiation of melon based on artificial neural network and genetic algorithm

(2020) Scientific Reports, 10 (1), art. no. 3524, .

DOI: 10.1038/s41598-020-60278-x

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

ACCESS TYPE: Open Access

SOURCE: Scopus

1.2. Li, H., Zhu, H., Jiang, T.

36168431500;35436589300;56192232800;

Modified migrating birds optimization for energy-aware flexible job shop scheduling problem

(2020) Algorithms, 13 (2), art. no. 44, .

DOI: 10.3390/a13020044

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

ACCESS TYPE: Open Access

SOURCE: Scopus

1.3. Li, N., Fu, D., Guo, C., Zhou, Y., Wang, L., Feng, Y.

57210927912;57210937370;57210936056;57205420486;57212105033;35114710600;

Study on the influence of different color temperature and illumination environment on cognitive processing depth

(2020) Evolutionary Intelligence, .

DOI: 10.1007/s12065-019-00338-y

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Article in Press

SOURCE: Scopus

1.4. Zheng, Y., Liu, L., Yang, X.

57201253087;55588958800;57212656705;

SPICE-ML algorithm for direction-of-arrival estimation

(2020) Sensors (Switzerland), 20 (1), art. no. 119, . Cited 1 time.

DOI: 10.3390/s20010119



DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.5. Houssein, E.H., Saad, M.R., Hussain, K., Zhu, W., Shaban, H., Hassaballah, M.  
43361385400;57215044860;57205414531;8985800200;57210936715;36602545600;  
Optimal sink node placement in large scale wireless sensor networks based on harris' hawk optimization  
algorithm  
(2020) IEEE Access, 8, art. no. 8966999, pp. 19381-19397. Cited 4 times.

DOI: 10.1109/ACCESS.2020.2968981

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.6. Hakli, H.  
56285296000;  
BinEHO: a new binary variant based on elephant herding optimization algorithm  
(2020) Neural Computing and Applications, .

DOI: 10.1007/s00521-020-04917-4

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Article in Press  
SOURCE: Scopus

1.7. Wang, Z., Sun, J., Li, Q., Ding, G.  
57192244614;55622289300;57199178271;57212106707;  
A new multiple hypothesis tracker integrated with detection processing  
(2019) Sensors (Switzerland), 19 (23), art. no. 5278, .

DOI: 10.3390/s19235278

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.8. Crespo-Cano, R., Cuenca-Asensi, S., Fernández, E., Martínez-Álvarez, A.  
56728873200;24758050600;23389210100;16555647100;  
Metaheuristic optimisation algorithms for tuning a bioinspired retinal model  
(2019) Sensors (Switzerland), 19 (22), art. no. 4834, .

DOI: 10.3390/s19224834

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.9. Liu, N., Pan, J.-S., Wang, J., Nguyen, T.-T.  
57208885225;57214682289;55904663300;55511468400;  
An adaptation multi-group quasi-affine transformation evolutionary algorithm for global optimization and its  
application in node localization in wireless sensor networks  
(2019) Sensors (Switzerland), 19 (19), art. no. 4112, . Cited 6 times.

DOI: 10.3390/s19194112

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.10. Guan, B., Zhao, Y., Li, Y.  
57190028109;55350109700;55980951800;  
An ant colony optimization based on information entropy for constraint satisfaction problems  
(2019) Entropy, 21 (8), art. no. 766, . Cited 1 time.

DOI: 10.3390/e21080766

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final

ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

1.11. Cao, L., Cai, Y., Yue, Y.  
57206818306;57020407400;42162558100;  
Swarm Intelligence-Based Performance Optimization for Mobile Wireless Sensor Networks: Survey, Challenges, and Future Directions  
(2019) IEEE Access, 7, art. no. 8890812, pp. 161524-161553. Cited 2 times.  
DOI: 10.1109/ACCESS.2019.2951370  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

2. **Miroslav Minović**, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Miguel Ángel Conde-González, "Visualisation of Student Learning Model in Serious Games", Computers in Human Behavior, Vol 47, June 2015, pp 98-107, 2015, IF 2.694, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.09.005>, 19 пута цитиран

2.1. Hooshyar, D., Pedaste, M., Saks, K., Leijen, Ä., Bardone, E., Wang, M.  
56572940600;12788906800;56319176300;24175717200;17345357700;8723779700;  
Open learner models in supporting self-regulated learning in higher education: A systematic literature review  
(2020) Computers and Education, 154, art. no. 103878, . Cited 1 time.  
DOI: 10.1016/j.compedu.2020.103878  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.2. Ishaq, K., Zin, N.A.M., Rosdi, F., Abid, A., Ali, Q.  
57214824429;28268184100;24825590000;36614939400;57215213779;  
Usefulness of mobile assisted language learning in primary education  
(2020) International Journal of Advanced Computer Science and Applications, 11 (1), pp. 384-395.  
DOI: 10.14569/ijacsa.2020.0110148  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

2.3. Papadimitriou, S., Chrysafiadi, K., Virvou, M.  
56370875500;16229548500;7003569675;  
FuzzEG: Fuzzy logic for adaptive scenarios in an educational adventure game  
(2019) Multimedia Tools and Applications, 78 (22), pp. 32023-32053.  
DOI: 10.1007/s11042-019-07955-w  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.4. Ishaq, K., Zin, N.A.M., Rosdi, F., Abid, A., Farooq, U.  
57214824429;28268184100;24825590000;36614939400;56707014500;  
Effectiveness of Literacy Numeracy Drive (LND): A Students' Perspective  
(2019) 3rd International Conference on Innovative Computing, ICIC 2019, art. no. 8966738, .  
DOI: 10.1109/ICIC48496.2019.8966738  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.5. Francis, P., Broughan, C., Foster, C., Wilson, C.  
7202153650;6507848311;57212307306;55237575900;  
Thinking critically about learning analytics, student outcomes, and equity of attainment  
(2019) Assessment and Evaluation in Higher Education, . Cited 2 times.  
DOI: 10.1080/02602938.2019.1691975  
DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Article in Press  
SOURCE: Scopus

2.6. Liu, M., Li, C., Pan, Z., Pan, X.  
26643381300;57208421439;57209994346;57209798102;  
Mining big data to help make informed decisions for designing effective digital educational games  
(2019) Interactive Learning Environments, .  
DOI: 10.1080/10494820.2019.1639061  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Article in Press  
SOURCE: Scopus

2.7. Zhonggen, Y.  
57205552263;  
A Meta-Analysis of Use of Serious Games in Education over a Decade  
(2019) International Journal of Computer Games Technology, 2019, art. no. 4797032, . Cited 16 times.  
DOI: 10.1155/2019/4797032  
DOCUMENT TYPE: Review  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

2.8. Viberg, O., Hatakka, M., Bälter, O., Mavroudi, A.  
55816643800;23388870900;8633356400;37161776400;  
The current landscape of learning analytics in higher education  
(2018) Computers in Human Behavior, 89, pp. 98-110. Cited 60 times.  
DOI: 10.1016/j.chb.2018.07.027  
DOCUMENT TYPE: Review  
PUBLICATION STAGE: Final  
ACCESS TYPE: Open Access  
SOURCE: Scopus

2.9. Chaudy, Y., Connolly, T.  
56029972700;16238326000;  
Specification and evaluation of an assessment engine for educational games: Empowering educators with an  
assessment editor and a learning analytics dashboard  
(2018) Entertainment Computing, 27, pp. 209-224. Cited 4 times.  
DOI: 10.1016/j.entcom.2018.07.003  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.10. Vieira, C., Parsons, P., Byrd, V.  
55858704700;36247462100;56821788500;  
Visual learning analytics of educational data: A systematic literature review and research agenda  
(2018) Computers and Education, 122, pp. 119-135. Cited 45 times.  
DOI: 10.1016/j.compedu.2018.03.018  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.11. Papadimitriou, S., Virvou, M.  
56370875500;7003569675;  
Adaptivity in scenarios in an educational adventure game  
(2018) 2017 8th International Conference on Information, Intelligence, Systems and Applications, IISA 2017,  
2018-January, pp. 1-6. Cited 8 times.  
DOI: 10.1109/IISA.2017.8316453  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.12. Fuertes, W., Pilaluisa, F., Zambrano, M., Villacís, C., Aules, H., Toulkeridis, T.  
26534211400;57201743764;57190345889;56433350300;56709642100;6701738123;

- Intelligent agents, voice and facial recognition applied in videogames in order to stimulate cognitive development of children - A case study of Tictactoe in 3D  
(2018) Proceedings of Computing Conference 2017, 2018-January, pp. 1152-1159.  
DOI: 10.1109/SAI.2017.8252235  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.13. Jove, E., López-Vázquez, J.A., Fernández-Ibáñez, M.I., Casteleiro-Roca, J.-L., Calvo-Rolle, J.L.  
56333449000;56955423000;57195243382;55645192300;6504155621;  
Hybrid intelligent system to predict the individual academic performance of engineering students  
(2018) International Journal of Engineering Education, 34 (3), pp. 895-904. Cited 13 times.  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.14. Liu, M., Kang, J., Zou, W., Lee, H., Pan, Z., Corliss, S.  
26643381300;55926118000;57194974996;57194976751;57209994346;6507686101;  
Using Data to Understand How to Better Design Adaptive Learning  
(2017) Technology, Knowledge and Learning, 22 (3), pp. 271-298. Cited 11 times.  
DOI: 10.1007/s10758-017-9326-z  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.15. Ferreira, H.N.M., Brant-Ribeiro, T., Araujo, R.D., Dorca, F.A., Cattelan, R.G.  
55561328100;56028622200;55560547800;55503208300;8442862100;  
An automatic and dynamic student modeling approach for adaptive and intelligent educational systems using ontologies and Bayesian networks  
(2017) Proceedings - 2016 IEEE 28th International Conference on Tools with Artificial Intelligence, ICTAI 2016, art. no. 7814676, pp. 738-745. Cited 8 times.  
DOI: 10.1109/ICTAI.2016.0113  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.16. Liu, M., Kang, J., Liu, S., Zou, W., Hodson, J.  
26643381300;55926118000;56763000400;57194974996;57197755790;  
Learning analytics as an assessment tool in serious games: A review of literature  
(2017) Serious Games and Edutainment Applications: Volume II, pp. 537-563. Cited 6 times.  
DOI: 10.1007/978-3-319-51645-5\_24  
DOCUMENT TYPE: Book Chapter  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.17. Sergis, S., Sampson, D.G.  
56414920100;36158903400;  
Teaching and learning analytics to support teacher inquiry: A systematic literature review  
(2017) Studies in Systems, Decision and Control, 94, pp. 25-63. Cited 29 times.  
DOI: 10.1007/978-3-319-52977-6\_2  
DOCUMENT TYPE: Book Chapter  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 2.18. Peña-Ayala, A., Cárdenas-Robledo, L.A., Sossa, H.  
34882191900;57200660066;6602238115;  
A landscape of learning analytics: An exercise to highlight the nature of an emergent field  
(2017) Studies in Systems, Decision and Control, 94, pp. 65-112. Cited 2 times.  
DOI: 10.1007/978-3-319-52977-6\_3  
DOCUMENT TYPE: Book Chapter  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

2.19. Kováč, D., Kováčová, I., Vince, T., Molnár, J., Perduľak, J., Bereš, M., Dziak, J.  
9249569700;55912340400;55913934600;24080531000;55912813800;57191738319;57191738203;  
An Automated Measuring Laboratory (VMLab) in education  
(2016) International Journal of Engineering Education, 32 (5), pp. 2250-2259. Cited 13 times.  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3. Miloš Milovanović, **Miroslav Minović**, Dušan Starčević, “Walking in colors: Human gait recognition using Kinect and CBIR”, IEEE Multimedia, Vol 20, No4, pp 28 – 36, DOI: 10.1109/MMUL.2013.16, IF 1.767, 27 пута цитиран

3.1. Sheng, W., Li, X.  
57217435734;14034295300;  
Siamese denoising autoencoders for joints trajectories reconstruction and robust gait recognition  
(2020) Neurocomputing, 395, pp. 86-94.  
DOI: 10.1016/j.neucom.2020.01.098  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.2. Nattee, C., Khamsemanan, N.  
8909176200;24066765400;  
A deep neural network approach for model-based gait recognition  
(2019) Thai Journal of Mathematics, 17 (1), pp. 89-97.  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.3. Khokhlova, M., Migniot, C., Dipanda, A.  
57194214105;36460051900;56025576400;  
Advances in description of 3D human motion  
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (24), pp. 31665-31691.  
DOI: 10.1007/s11042-018-6196-x  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.4. Sun, J., Wang, Y., Li, J., Wan, W., Cheng, D., Zhang, H.  
12645161300;56828325200;55441752700;35328241700;56508864400;56012965100;  
View-invariant gait recognition based on kinect skeleton feature  
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (19), pp. 24909-24935. Cited 19 times.  
DOI: 10.1007/s11042-018-5722-1  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.5. Sedmidubsky, J., Elias, P., Zezula, P.  
23390388400;56146304300;6603905377;  
Effective and efficient similarity searching in motion capture data  
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (10), pp. 12073-12094. Cited 15 times.  
DOI: 10.1007/s11042-017-4859-7  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.6. Calma, K.Z., Clomera, J.D.M., Marasigan, U.R., Naputo, J.J.R., Viray, A.E.S., Dela Cruz, A.R.  
57202280053;57202290088;57202286014;57202289030;57202285422;56278679300;  
Development of normative walking gait kinematics database for Filipinos using MS kinect V2  
(2018) HNICEM 2017 - 9th International Conference on Humanoid, Nanotechnology, Information Technology, Communication and Control, Environment and Management, 2018-January, pp. 1-6. Cited 3 times.

DOI: 10.1109/HNICEM.2017.8269502  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.7. Khamsemanan, N., Nattee, C., Jianwattanapaisarn, N.  
24066765400;8909176200;56580306500;  
Human Identification from Freestyle Walks Using Posture-Based Gait Feature  
(2018) IEEE Transactions on Information Forensics and Security, 13 (1), art. no. 8007293, pp. 119-128. Cited 16 times.

DOI: 10.1109/TIFS.2017.2738611  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.8. Sahak, R., Tahir, N.M., Yassin, A.I.M., Kamaruzaman, F.H.  
35093167500;56168849900;35110052600;57211748029;  
Optimization of locally linear embedded for frontal gait recognition using kinect  
(2017) ISCAIE 2017 - 2017 IEEE Symposium on Computer Applications and Industrial Electronics, art. no. 8074969, pp. 157-162.

DOI: 10.1109/ISCAIE.2017.8074969  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.9. Kang, Z., Deng, M., Wang, C.  
57196186124;56949827200;57196394143;  
Frontal-view human gait recognition based on Kinect features and deterministic learning  
(2017) Chinese Control Conference, CCC, art. no. 8029085, pp. 10834-10839. Cited 3 times.

DOI: 10.23919/ChiCC.2017.8029085  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.10. Aasha, M., Sivakumari, S.  
56461281200;35933032500;  
Multi-objective effective enhanced adaptive fusion technique using BAT algorithm for effective gait-based recognition  
(2017) 2017 4th International Conference on Advanced Computing and Communication Systems, ICACCS 2017, art. no. 8014668, .

DOI: 10.1109/ICACCS.2017.8014668  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.11. Marcin, D.  
6504819969;  
Human gait recognition based on ground reaction forces in case of sport shoes and high heels  
(2017) Proceedings - 2017 IEEE International Conference on INnovations in Intelligent SysTems and Applications, INISTA 2017, art. no. 8001165, pp. 247-252. Cited 2 times.

DOI: 10.1109/INISTA.2017.8001165  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.12. San-Segundo, R., Echeverry-Correa, J.D., Salamea-Palacios, C., Lebai Lutfi, S., Pardo, J.M.  
8333266700;26322401600;57191883250;27567802400;57193752834;  
I-vector analysis for Gait-based Person Identification using smartphone inertial signals  
(2017) Pervasive and Mobile Computing, 38, pp. 140-153. Cited 6 times.

DOI: 10.1016/j.pmcj.2016.09.007  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

- 3.13. Khokhlova, M., Migniot, C., Dipanda, A.  
57194214105;36460051900;56025576400;  
3D Visual-Based Human Motion Descriptors: A Review  
(2017) Proceedings - 12th International Conference on Signal Image Technology and Internet-Based Systems, SITIS 2016, art. no. 7907522, pp. 564-572. Cited 2 times.  
DOI: 10.1109/SITIS.2016.95  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.14. Jianwattanapaisarn, N., Khamsemanan, N., Nattee, C.  
56580306500;24066765400;8909176200;  
Gait Recognition from Freestyle Walks Using Relative Coordinates and Random Subsequence-Based Sum-Rule Classification  
(2016) Proceedings - 2016 Joint 8th International Conference on Soft Computing and Intelligent Systems and 2016 17th International Symposium on Advanced Intelligent Systems, SCIS-ISIS 2016, art. no. 7801603, pp. 5-9. Cited 3 times.  
DOI: 10.1109/SCIS-ISIS.2016.0016  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.15. Wang, Y., Sun, J., Li, J., Zhao, D.  
56828325200;12645161300;55441752700;56576806400;  
Gait recognition based on 3D skeleton joints captured by kinect  
(2016) Proceedings - International Conference on Image Processing, ICIP, 2016-August, art. no. 7532940, pp. 3151-3155. Cited 11 times.  
DOI: 10.1109/ICIP.2016.7532940  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.16. San-Segundo, R., Cordoba, R., Ferreiros, J., D'Haro-Enrriquez, L.F.  
8333266700;7004189898;12345343100;12800953300;  
Frequency features and GMM-UBM approach for gait-based person identification using smartphone inertial signals  
(2016) Pattern Recognition Letters, 73, pp. 60-67. Cited 15 times.  
DOI: 10.1016/j.patrec.2016.01.008  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.17. Leyden, K., Koller, M., Niemier, M., Schmiedeler, J., Cserey, G.  
57053015500;27267681000;6603020066;6602397945;6507958720;  
Kinect image processing by CNN algorithm for gait recognition  
(2016) International Workshop on Cellular Nanoscale Networks and their Applications, 2016-August, pp. 39-40.  
DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.18. Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.  
55623444600;57203252628;7102915238;  
Information fusion from multiple cameras for gait-based re-identification and recognition  
(2015) IET Image Processing, 9 (11), pp. 969-976. Cited 10 times.  
DOI: 10.1049/iet-ipr.2014.0773  
DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus
- 3.19. Ntantogian, C., Malliaros, S., Xenakis, C.  
22734814700;56606211900;6602256607;

Gaithashing: A two-factor authentication scheme based on gait features

(2015) *Computers and Security*, 52, pp. 17-32. Cited 18 times.

DOI: 10.1016/j.cose.2015.03.009

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.20. Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.

55623444600;57203252628;7102915238;

Frontal gait recognition from occluded scenes

(2015) *Pattern Recognition Letters*, 63, pp. 9-15. Cited 21 times.

DOI: 10.1016/j.patrec.2015.06.004

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.21. Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.

55623444600;57203252628;7102915238;

Exploiting pose information for gait recognition from depth streams

(2015) *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 8925, pp. 341-355. Cited 1 time.

DOI: 10.1007/978-3-319-16178-5\_24

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.22. Elias, P., Sedmidubsky, J., Zezula, P.

56146304300;23390388400;6603905377;

Motion images: An effective representation of motion capture data for similarity search

(2015) *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 9371, pp. 250-255. Cited 9 times.

DOI: 10.1007/978-3-319-25087-8\_24

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.23. Valcik, J., Sedmidubsky, J., Zezula, P.

55249828900;23390388400;6603905377;

Improving kinect-skeleton estimation

(2015) *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 9386, pp. 575-587. Cited 3 times.

DOI: 10.1007/978-3-319-25903-1\_50

DOCUMENT TYPE: Book Chapter

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.24. Derlatka, M., Bogdan, M.

6504819969;55643533000;

Fusion of static and dynamic parameters at decision level in human gait recognition

(2015) *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 9124, pp. 515-524. Cited 5 times.

DOI: 10.1007/978-3-319-19941-2\_49

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

ACCESS TYPE: Open Access

SOURCE: Scopus

3.25. Derlatka, M., Bogdan, M.

6504819969;55643533000;

Ensemble kNN classifiers for human gait recognition based on ground reaction forces

(2015) *Proceedings - 2015 8th International Conference on Human System Interaction, HSI 2015*, art. no. 7170648, pp. 88-93. Cited 10 times.

DOI: 10.1109/HSI.2015.7170648



DOCUMENT TYPE: Conference Paper  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.26. Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.  
55623444600;57203252628;7102915238;

Frontal gait recognition from incomplete sequences using RGB-D camera  
(2014) IEEE Transactions on Information Forensics and Security, 9 (11), art. no. 2352114, pp. 1843-1856.  
Cited 34 times.

DOI: 10.1109/TIFS.2014.2352114

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

3.27. Zeng, W., Wang, C., Yang, F.  
57200739771;57196394143;55803864400;

Silhouette-based gait recognition via deterministic learning  
(2014) Pattern Recognition, 47 (11), pp. 3568-3584. Cited 50 times.

DOI: 10.1016/j.patcog.2014.04.014

DOCUMENT TYPE: Article  
PUBLICATION STAGE: Final  
SOURCE: Scopus

Имајући у виду да је услов за избор у звање редовног професора минимално 10 хетероцитата, након анализе цитата са *SCOPUS* сервиса за три репрезентативна рада дошли смо до 57 хетероцитата, те се може закључити да кандидат има значајно већи број цитата од потребног. Број цитата на почетку претходног изборног периода кандидата је био 82 (Scopus), односно 307 (Google Scholar) [19.6.2015.], што показује значајан пораст утицаја објављених резултата током времена. Како је **h-index кандидата према SCOPUS сервису 13**, значи да је кандидат аутор 13 радова који имају минимално 13 цитата сваки. Можемо закључити да кандидат у потпуности задовољава услов цитираности.

## **Ђ. ЗАКЉУЧНО МИШЉЕЊЕ И ПРЕДЛОГ КОМИСИЈЕ**

На основу увида у конкурсни материјал, Комисија је утврдила да се на конкурс у предвиђеном року пријавио један кандидат, др Мирослав Миновић. На основу увида у поднети конкурсни материјал и податке о научном, педагошком и стручном раду кандидата, Комисија закључује да кандидат **др Мирослав Миновић**, ванредни професор Факултета организационих наука, у потпуности задовољава све услове за избор у звање редовног професора предвиђене Законом о високом образовању, Правилником о минималним условима за стицање звања наставника на Универзитету у Београду, Правилником о начину и поступку стицања звања и заснивања радног односа наставника Универзитета у Београду, Статутом Универзитета у Београду, Статутом Факултета организационих наука и Критеријумима за стицање звања наставника на Универзитету у Београду. Наиме, др Мирослав Миновић:

- Има научни степен доктора наука – **доктор техничких наука, област организационих наука**. Кандидат је одбранио докторску дисертацију под називом Развој едукативних игара заснован на МДА приступу 22.11.2010. године на Факултету организационих наука у Београду, Универзитета у Београду. Научна област доктората јесу информационе технологије, те можемо констатовати да кандидат задовољава први услов да буде изабран за наставника у ужој научној области информационих технологија.

- Самостално обавља наставни рад на предметима наведеним у овом извештају, из области Информационих технологија, на свим нивоима, почев од основних академских, преко мастер, до докторских студија. Кандидат **има оцену педагошког рада изнад просека**, добијену у досадашњим студентским анкетама.
- Кандидат задовољава услов да има најмање два објављена рада у научним часописима са СЦИ, односно у часописима са ССЦИ или АХЦИ листе после избора у звање ванредног професора. Кандидат је, у периоду од избора у звање ванредног професора, **објавио пет радова у међународним часописима са СЦИ листе, са ИФ (импакт фактором)**. Од тога два рада у врхунским међународним часописима категорије М21, два категорије М22 и један категорије М23. У периоду пре избора у последње звање објавио је 16 радова у међународним часописима са СЦИ листе, од чега су два у највишој поткатегорији М21а.
- Кандидат испуњава услов минималне цитираности од 10 хетероцитата. Број цитата које је остварио је **498** (Scopus) уз **h-index 13**, односно **1163** (Google scholar) уз **h-index 17**. Број цитата без аутоцитата које је остварио је 449 (Scopus), што кандидата сврстава у групу високоцитираних аутора у Републици Србији, а и шире.
- Кандидат има **дванаест саопштених радова на међународним и домаћим конференцијама** у току последњег изборног периода, те задовољава и овај постављени услов од минимално 5 радова, **са једним предавањем по позиву**. Један од тих радова јесте рад који прати одржано пленарно предавање по позиву на домаћој конференцији из области информационих технологија, представљајући свој истраживачки рад. Рад је објављен у пратећем зборнику конференције у посебној секцији радова по позиву.
- Кандидат је **коаутор на уџбенику *Мултимедији*** штампаном 2020. године, те испуњава и услов одобрен уџбеник или поглавље у уџбенику за ужу научну област за коју се бира у периоду након последњег избора у звање. Уџбеник се активно користи у реализацији наставе на основним и мастер студијама на Факултету организационих наука.
- Кандидат са **преко 20 радова на СЦИ листи** испуњава и услов за менторство у вођењу докторске дисертације, где је дефинисан минимум од 5 радова на СЦИ листи.
- Кандидат испуњава услов да поседује оригинално стручно остварење или учешће у научним пројектима. У току последњег изборног периода **учествовао је у реализацији више научних пројеката**, како међународних (ISSES и MAISIE) тако и домаћих (ММБИО). **Коаутор је на седам техничких решења**, проистеклих као резултат рада на истраживачким пројектима. **Коаутор је патентне пријаве пред Европским патентним заводом**, предате 2018. године. **Учествовао је у реализацији више десетина стручних и консултантских пројеката** из области информационих технологија.
- Кандидат је активно учествовао у образовању научног подмлатка, на свим нивоима студија, што као ментор, што као члан комисија за одбрану завршних и мастер радова. **Био је ментор једне завршене докторске дисертације**, док

је тренутно активан као ментор на две докторске дисертације из области информационах технологија.

- Кандидат је **члан светских струковних удружења** из области информационах технологија, и то АСМ и IEEE Society. Поред тога, изабран је и за представника Србије у Европском удружењу за биометрију (ЕАВ). Као гостујући едитор, приредио је два броја часописа са СЦИ листе, International Journal of Engineering Education, на теме којима се иначе активно бави (Human-Computer Interaction и Gamification). Од 2018. године је уредник националног часописа InfoM. Члан је научних одбора неколико међународних конференција из области информационах технологија. На појединим конференцијама је водио тематске сесије из области.

На основу свега претходно исказаног у овом Извештају, Комисија са задовољством предлаже Изборном већу Факултета организационих наука Универзитета у Београду, Већу научних области техничких наука и Сенату Универзитета у Београду, да се кандидат **др Мирослав Миновић**, ванредни професор на Факултету организационих наука у Београду, изабере у звање **редовног професора**, за ужу научну област Информационе технологије, на неодређено време, са пуним радним временом.

У Београду, 29. јул 2020. године

#### ЧЛАНОВИ КОМИСИЈЕ

---

Др Дејан Симић, председник  
Редовни професор Факултета организационих наука  
Универзитета у Београду

---

Др Душан Старчевић, члан  
Професор Емеритус Факултета организационих наука  
Универзитета у Београду

---

Др Бошко Николић, члан  
Редовни професор Електротехничког факултета  
Универзитета у Београду