

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ФАКУЛТЕТ ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА
Јове Илића 154, Београд

ИЗБОРНОМ ВЕЋУ
ФАКУЛТЕТА ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА УНИВЕРЗИТЕТА У БЕОГРАДУ

Предмет: Извештај Комисије о пријављеним кандидатима за избор у звање једног наставника у звању редовни професор на неодређено време, за ужу научну област Информационе технологије.

На основу одлуке Изборног већа Факултета организационих наука у Београду 05-02, бр. 4/140 од 28. децембра 2022. године, образована је Комисија за припрему извештаја по расписаном конкурс за избор једног наставника у звању редовног професора на неодређено време са пуним радним временом за ужу научну област Информационе технологије, у саставу:

- др Дејан Симић, редовни професор Факултета организационих наука Универзитета у Београду, председник
- др Мирослав Миновић, редовни професор Факултета организационих наука Универзитета у Београду, члан
- др Бошко Николић, редовни професор Електротехничког факултета Универзитета у Београду, члан.

На конкурс који је објављен у листу “Послови” број 1024 од 25.01.2023. године. са роком трајања од 15 дана, пријавио се **др Милош Миловановић**, ванредни професор на Факултету организационих наука Универзитета у Београду.

На основу увида у достављену конкурсну документацију констатујемо да кандидат др Милош Миловановић испуњава услове конкурса и подносимо следећи

ИЗВЕШТАЈ

А. ПОДАЦИ О КАНДИДАТУ

А.1. Основни биографски подаци – др Милош Миловановић

Др Милош Миловановић је рођен 17.09.1983. године у Београду. Завршио је XIII Београдску гимназију, природни смер. 2002. године уписује Факултет организационих наука, Универзитета у Београду, који завршава 2007. године са просечном оценом 8.16 и оценом 10 за дипломски рад. Школске године 2007/2008 уписује мастер студије на Факултету организационих наука које завршава 2009 године са просечном оценом 10. У наставку школовања 2009. године уписује докторске студије на Факултету организационих наука. Одбранио је докторску дисертацију 02.09.2013. године. Радио је као програмер за компанију Белит од 2007. до 2008. године. Потом од 2008. године ради на Факултету организационих наука при катедри за Информационе технологије као сарадник у настави. У звање асистента је изабран 2010. године. У звању доцента је радио од 2014. до 2018. године од када је до данас у звању ванредног професора. 2015. године основао је компанију ProudSource IT доо која је један од регионалних лидера у области дигиталне фискализације и процесирања финансијских трансакција. 2017. године основао је компанију Blinking која се развила у регионалног лидера у области технологија дигиталног идентитета. У компанији ProudSource IT врши улогу генералног директора док у компанији Blinking врши улогу оперативног директора. Руководилац је Иновационог центра за развој и примену информационо-комуникационе технологије на Факултету организационих наука. Носилац је више домаћих и међународних награда за иновације и научно истраживачки рад. Учествовао је и руководио многим научним и стручним пројектима у земљи и иностранству. Боравио је као гостујући истраживач на једном европском универзитету. Објавио је више десетина радова на домаћим и међународним скуповима, написао више поглавља у монографијама, монографија и написао више десетина радова за научне часописе од чега 17 радова у часописима са СЦИ листе. Учествовао је у многим програмским одборима међународних конференција од којих је неке уређивао. Ангажован је у уредништву националног часописа “ИнфоМ” у својству уредника секције за информационе технологије. Више од деценије је истакнути члан инжењерских удружења IEEE Society и ACM. Рацензирао је радове за десетине часописа са СЦИ листе. Аутор је неколико техничких решења и једног међународно признатог патента.

А.2. Рад у настави

А.2.1. Рад у настави – Република Србија

Кандидат од 2008. године до данас учествује у настави на Факултету организационих наука у Београду као стално запослени. Биран је више пута у сарадничка и наставничка звања:

- Ванредни професор, Информационе технологије: 01.11.2018.-31.10.2023.

- Доцент, Информационе технологије: 13.02.2014.-31.10.2018.
- Асистент, Информационе технологије: 01.04.2013.-12.02.2014.
- Асистент, Информационе технологије: 01.04.2010.-31.03.2013.
- Сарадник у настави, Информационе технологије: 15.04.2009.-31.03.2010.
- Сарадник у настави, Информационе технологије: 15.04.2008.-14.04.2009.

Од избора у звање доцента па до данас, као наставник за област информационе технологије, др Милош Миловановић је учествовао у процесу извођења наставе у делу предавања, на следећим предметима:

- Основне студије
 - а. Основе информационо-комуникационих технологија (I година)
 - б. Архитектура рачунара и оперативни системи (II година)
 - ц. Рачунарске мреже и телекомуникације (III година)
 - д. Мобилно рачунарство (IV година, изборни)
 - е. Дизајнирање корисничких интерфејса (IV година, изборни)
 - ф. Мултимедији (IV година, изборни)
- Мастер студије
 - а. Интеракција човек-рачунар
 - б. Мултимедијалне базе података
 - ц. Напредно мобилно рачунарство
 - д. Биометријске технологије
 - е. Дигитални медији
- Докторске студије
 - а. Мобилно рачунарство – одабрана поглавља
 - б. Интеракција човек-рачунар – одабрана поглавља
 - ц. Мултимедијалне комуникације – одабрана поглавља

Мастер 4.0, заједнички програм са Електротехничким факултетом, од 2019. године:

- Интеракција човек-рачунар
- Напредне рачунарске мреже
- Напредно мобилно рачунарство
- Анализа и реакција на сајбер инцидент
- Дистрибуирани системи засновани на Блокчејн технологији
- Дизајн интерактивних мултимедија

На свим досадашњим анонимним вредновањима педагошког рада наставника које су спровођене на Факултету организаационих наука, кандидат је оцењен одличним оценама од стране студената. Кандидат је током последњег изборног периода, у звању ванредног професора, на анкетама о квалитету реализоване наставе добијао изузетно високе оцене, које су у просеку веће од 4.4 на скали од 1 до 5, о чему постоји доказ на Факултету организаационих наука и доступан је уз посредовање продекана за наставу.

Кандидат је учествовао у развоју младих научника кроз: менторства мастер радова, завршних радова првог степена високог образовања и дипломских радова, учешће у комисијама за оцену научне заснованости или одбрану докторских дисертација, приступних радова за докторске дисертације, мастер радова, специјалистичких радова и дипломских радова.

Др Милош Миловановић је учествовао више пута и у комисијама за избор у сарадничка звања.

Као ментор водио је укупно 66 завршних радова на основним студијама (од чега 26 од 1.11.2018.).

Као ментор водио је укупно 57 завршних радова на мастер академским студијама (од чега 26 од 1.11.2018.).

Као ментор завршио је вођење једне докторске дисертације док је тренутно ментор саветник на још једној.

Учествовао је као члан комисије на 71 завршних радова на основним студијама (од чега 11 од 1.11.2018.).

Учествовао је као члан комисије на 130 завршних радова на мастер академским студијама (од чега 57 од 1.11.2018.).

Учествовао је као члан комисије на 3 завршене докторске дисертације од којих 2 на другим научним институцијама. (све од 1.11.2018.).

Учествовао је као члан комисије за 2 приступна рада на докторским студијама. (све од 1.11.2018.).

Детаљна евиденција је доступна уз посредовање надлежне студентске службе на Факултету.

А.2.2. Рад у настави у иностранству, сарадња са другим високошколским институцијама

Кандидат је учествовао у програмима размене наставног особља, где је током 2015. Године провео 3 месеца као гостујући истраживач на University of Balearic islands, Computer graphics, vision and artificial intelligence group, Palma de Mallorca.

Кандидат више година гостује као предавач на специјалистичким студијама на Фармацеутском факултету Универзитета у Београду.

А.2.3. Обуке и усавршавања

Кандидат је током 2008. године учествовао на стручном усавршавању кроз BEST програм у сарадњи са компанијом IBM у Цириху, Швајцарска.

Кандидат је током 2009. године похађао обуку и стекао сертификат Certified Scrum Master од стране Scrum Alliance.

Кандидат је у периоду 2010.-2011. похађао и завршио обуку за CCNA (Cisco Certified Network Associate).

А.3. Допринос академској и широј заједници

А.3.1. Рад у комисијама и стручним телима факултета

Кандидат је током изборног периода ангажован у различитим комисијама и телима факултета.

Кандидат је тренутно члан следећих тела на факултету:

- Члан Већа за мастер студије Факултета организационих наука у Београду.
- Члан Већа за докторске студије Факултета организационих наука у Београду.
- Члан Комисије за софтверско инжењерство на мастер студијама Факултета организационих наука у Београду.
- Члан Комисије за Основне академске студије - смер Информациони системи и технологије на основним студијама Факултета организационих наука у Београду.

Ангажован је и као руководиоцац Иновационог центра за развој и примену информационо-комуникационе технологије на Факултету организационих наука.

А.3.2. Чланства у уређивачким и организационим одборима, научним и струковним организацијама

Кандидат је ангажован као уредник секције за информационе технологије Часописа за информационе технологије и мултимедијалне системе – ИнфоМ.

Кандидат је био члан научних комитета следећих конференција:

Learning Analytics Summer Institute Spain 2017, Madrid, Universidad Carlos III – Campus Puerta de Toledo, <https://lasi17.snola.es/team/>

International Conference Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality 2017, Track Chair, Gamification ecosystems, <https://2017.teemconference.eu/gamification-ecosystems/>

International Conference Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality 2016, Track Chair, Gamification ecosystems, <https://2016.teemconference.eu/gamification-ecosystems/>

International Conference Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality 2015, Track Chair, Gamification ecosystems, <https://2015.teemconference.eu/tracks/gamification-ecosystems/>

International Conference Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality 2014, Track Chair, Gamification ecosystems, <https://2014.teemconference.eu/tracks/gamification-ecosystems/>

Кандидат је вишегодишњи члан програмског одбора конференције Infotech у организацији ASIT.

Рецензирао је више десетина радова из области информационих технологија за различите међународне часописе, од којих су многи на СЦИ листи.

Кандидат је више од 10 година члан у професионалним удружењима и организацијама IEEE Society и ACM.

Такође је члан Европске асоцијације за биометрију (EAB).

А.4. Стручно – професионални допринос

А.4.1. Учесће у научно истраживачким пројектима

Кандидат је током своје академске каријере учествовао на више домаћих и међународних научних пројеката:

- AI4WorkplaceSafety – ПРИМЕНА ВЕШТАЧКЕ ИНТЕЛИГЕНЦИЈЕ ЗА УНАПРЕЂЕЊЕ БЕЗБЕДНОСТИ НА РАДУ, Програм за развој пројеката из области вештачке интелигенције, Fond za nauku Republike Srbije, Broj #6524219, 2020 - 2022.
- UNDP (United Nations Development Programme) консултант експерт за Интеграцију Стандарда за Отворене Податке у Портал за Јавне Набавке, Пројекат унапређења механизма одговорности у Јавним Финансијама (Open Data - Open Opportunities), Србија, Корисник Управа за јавне набавке Републике Србије, Фебруар 2018 - Децембар 2018.

- ISSES – Information Security Services Education in Serbia , Пројекат финансиран од стране EU, ERASMUS+, 2018 – 2020
- Life-Long Learning Programme: „TRAILER – Tagging, Recognition and Acknowledgment of Informal Learning Experiences,, Пројекат финансиран од стране EU, 519141-LLP-1-2011-1-ES-KA3-KA3MP, 2011 – 2013.
- Примена мултимодалне биометрије у менаџменту идентитета, Финансиран од стране Министарства науке и технолошког развоја, број TR-32013 2011 – 2019.

A.4.2. Учесће у стручним пројектима и консултантски ангажмани

Кандидат је током каријере био врло активан и у реализацији стручних пројеката, као и консултантским активностима у области информационих технологија.

Неки од репрезентативних пројеката на којима је био ангажован су:

1. Дизајн и развој система еФискализатор, водећи локални процесор фискалних рачуна, ProudSource IT доо, 2020 - 2022.
2. Развој система за управљање дигиталним идентитетом Blinking, 2016 - 2023.
3. Курс из објектног пројектовања и програмирања, Инфостан, Београд, 2015.
4. Тренинг и подршка из области инструкционог дизајна за банкарски сектор, 2011 - 2014.
5. Пројект и реализација система Студија на даљину Факултета организационих наука, Београд, 2010.
6. Пројект и реализација информационог система за процесирање картичних трансакција, Diners Club International, 2008 – 2010.
7. Развој портала за еНабавке, Белит, 2008.

Б. ЗАВРШНИ РАДОВИ И ПРИЗНАЊА

Б.1. Завршни радови

Докторска дисертација: Милош Миловановић, дипл. инг.: «Примена СВIR техника у биометријској идентификацији особа на основу хода», докторска дисертација, Факултет организационих наука, Београд, Универзитет у Београду 2013.,149 страна. Ментор: проф. др Душан Старчевић. (усмена одбрана одржана: 02.09.2013. године).

В. НАУЧНО ИСТРАЖИВАЧКИ РАД

В.1. Монографије, тематски зборници, лексикографске и картографске публикације међународног значаја – М10

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

Подкатегорија М14

1. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, “Multimedia Systems Development”, Chapter in Advancing Information Management through Semantic Web Concepts and Ontologies, pp 86 – 104, IGI Global, USA, DOI:10.4018/978-1-4666-2494-8.ch004, ISBN13: 9781466624948, 2013

2. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dejan Simić, Dušan Starčević, "Implementing Authentication in an E-Procurement System", Chapter in E-procurement Management for Successful Electronic Government Systems, pp 157-168, IGI Global, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-2119-0.ch010, ISBN13: 9781466621190, 2013
3. Minovic, M., Milovanovic, M., & Starcevic, D. "Delivering Educational Games to Mobile Devices". In S. Siqueira (Ed.), Governance, Communication, and Innovation in a Knowledge Intensive Society (pp. 260-270). Hershey, PA: Information Science Reference. doi:10.4018/978-1-4666-4157-0.ch021, 2013
4. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, "Motivational and Cognitive Aspects of applying Educational Games as a Learning Tool", Chapter in Handbook of Research on Serious Games as Educational, Business and Research Tools: Development and Design, Eds: Maria Manuela Cruz-Cunha (Polytechnic Institute of Cavado and Ave, Portugal), IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-0149-9, ISBN13: 9781466601499, February 2012
5. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Knowledge Management in Educational Games", Chapter in Knowledge Management and Drivers of Innovation in Services Industries, Editor(s): Patricia Ordoñez de Pablos (University of Oviedo, Spain) and Miltiadis D. Lytras (The American College of Greece, Greece), IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-0948-8, ISBN13: 9781466609488, April 2012
6. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Adventure Game Learning Platform", Chapter in Trends and Effects of Technology Advancement in the Knowledge Society, pp. 13-23, IGI Global Press, USA, DOI: 10.4018/978-1-4666-1788-9.ch002, ISBN13: 9781466617889, 2012
7. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Using Learning Objects in Games', Communications in Computer and Information Science, Vol. 111, Springer-Verlag Berlin, 2010
8. Mlađan Jovanović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, Miltiadis Lytras, "Games for Learning: Challenges and Experiences", Chapter in Semantic Web Personalization and Context Awareness: Management of Personal Identities and Social Networking, IGI Global, ISBN-13: 978-1615209217., 2010
9. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, 'Knowledge Modeling for Educational Games', Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, Springer-Verlag Berlin, 2009
10. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style', Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, Springer-Verlag Berlin, 2009
11. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, 'Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System', Lecture notes in Computer Science, Vol. 5333, Springer Berlin / Heidelberg, 2008

V.2. Radovi objavljeni u naučnim časopisima međunarodnog značaja (M20)

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

Подкатегорија M21

1. Veličković, Predrag; Milovanović, Miloš. 2021. „Improvement of the Interaction Model Aimed to Reduce the Negative Effects of Cybersickness in VR Rehab

Applications“ Sensors 21, no. 2: 321. <https://www.mdpi.com/1424-8220/21/2/321/pdf>

2. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Vanja Ković, Bogdan Mijović, Ivan Gligorijević, Miroslav Minović, Ivana Mačuzić, Communicating the user state: Introducing cognition-aware computing in industrial settings, Safety Science, Elsevier, 2019, DOI <https://doi.org/10.1016/j.ssci.2017.12.024>

Подкатегорија M22

3. Bogicevic Sretenovic, M.; Milenkovic, I.; Jovanovic, B.; Simic, D.; Minovic, M.; Milovanovic, M. Bringing Biometric Sensors to the Classroom: A Fingerprint Acquisition Laboratory for Improving Student Motivation and Commitment. Appl. Sci. 2020, 10, 880. DOI <https://doi.org/10.3390/app10030880>
4. Ivan Milenković, Uroš Šošević, Dejan Simić, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Improving student engagement in a biometric classroom: the contribution of gamification, Universal Access in the Information Society, Springer, 2019, DOI <https://doi.org/10.1007/s10209-019-00676-9>

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

Подкатегорија M21

5. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Miguel Ángel Conde-González, "Visualisation of Student Learning Model in Serious Games", Computers in Human Behavior, Vol 47, June 2015, pp 98-107, 2015, IF 2.694, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.09.005>
6. Milan Vukičević, Sandro Radovanović, Miloš Milovanović and Miroslav Minović, "Cloud Based Meta-learning System for Predictive Modeling of Biomedical Data", The World Scientific Journal, Volume 2014 (2014), Article ID 859279, 10 pages, IF 1.219, DOI <https://doi.org/10.1155/2014/859279>
7. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Walking in colors: Human gait recognition using Kinect and CBIR", IEEE Multimedia, Vol 20, No4, pp 28 – 36, DOI: 10.1109/MMUL.2013.16, IF 1.767
8. Ivana Kovačević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Patricia Ordóñez de Pablos, Dušan Starčević, 'Motivational Aspects of Different Learning Contexts: "My Mom Won't Let Me Play This Game..."', Computers in Human Behaviour, Vol 29, No 2, pp 354 – 363, 2013, IF 2.273, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2012.01.023>

Подкатегорија M22

9. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Learning Object Repurposing for Various Multimedia Platforms', Multimedia Tools and Applications, Vol 63, No 3, pp 927 – 946, 2013, IF 1.058, DOI <https://doi.org/10.1007/s11042-011-0964-1>

Подкатегорија M23

10. Miroslav Minovic, Milos Milovanovic, Ivana Kovacevic, Jelena Minovic, Dusan Starcevic, 'Game design as a learning tool for the course of Computer Networks', International Journal of Engineering Education, Vol 27, No 3, pp. 498 – 508, 2011, ISSN 0949-149X, IF 0.418, Accession Number: WOS:000291434000005

11. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Velimir Štavljanin, Božo Drašković, Đorđe Lazić, "Semantic technologies on the mission: Preventing corruption in public procurement", *Computers in Industry*, Vol 65, No 5, pp 878-890, 2014, IF 1.287, DOI <https://doi.org/10.1016/j.compind.2014.02.003>
12. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, 'Support Platform for Learning about Multimodal Biometrics', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 19, No 11, pp 1684-1700, 2013, IF 0.401, DOI 10.3217/jucs-019-11-1684
13. Uroš Šošević, Lena Đorđević, Miloš Milovanović, "Impact of Screen Aspect Ratio on Reading Electronic Material", *International Journal of Engineering Education*, Vol 29, No 3, pp 602–609, 2013
14. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Interoperability Framework for Multimodal Biometry: Open Source in Action', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 18, No 11, pp 1558-1575, 2012, IF 0.762, DOI 10.3217/jucs-018-11-1558
15. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Marko Savković, Dušan Starčević, 'Wiki as a Corporate Learning Tool: Case Study for Software Development Company', *Behaviour & Information Technology*, Vol 31, No 8, pp 767 – 777, 2012, IF 0.856, DOI <https://doi.org/10.1080/0144929X.2011.642894>
16. Miloš Jovanović, Milan Vukičević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, 'Using data mining on student behavior and cognitive style data for improving e-learning systems: a case study', *International Journal of Computational Intelligence Systems*, Vol 5, No 3, pp 597 – 610, 2012, IF 1.471, DOI <https://doi.org/10.1080/18756891.2012.696923>
17. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Modelling Knowledge and Game Based Learning: Model Driven Approach', *Journal of Universal Computer Science*, Vol 17, No 9, pp 1241-1260, 2011, IF 0.398, DOI 10.3217/jucs-017-09-1241

V.3. Zbornici međunarodnih naučnih skupova (M30)

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

Подкатегија M33

1. Jelica Stanojević, Uroš Šošević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, An Overview of Modern Cross-platform Mobile Development Frameworks, *CECIIS 2022*, Dubrovnik, Croatia
2. V. Isailovic, M. Džapan, M. Savkovic, M. Jovicic, M. Milovanovic, M. Minovic, P. Milosevic, A. Vukicevic "Compliance of head-mounted personal protective equipment by using YOLOv5 object detector," 2021 International Conference on Electrical, Computer and Energy Technologies (ICECET), 2021, pp. 1-5, doi: 10.1109/ICECET52533.2021.9698662.
3. Predrag Veličković, Miloš Milovanović, Model of human/computer interaction as a basis for reducing the negative effects of virtual reality applications, *XLVIII International Symposium on Operational Research*, pp. 285 - 290., 2021.

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

Подкатегија M31

4. Miloš Milovanović, Walking in colors: Human Gait Recognition Using Kinect and CBIR, *Universidad Autonoma de Madrid*, Spain, 12.11.2013.

5. Miloš Milovanović, Communicating the User-State: a Step Towards Natural Interaction of Human and Workplace, Universitat de les Illes Balears, Department of Mathematics and Computer Science, 28.09.2015.

Подкатегорија M33

6. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Vanja Ković, Ivan Gligorijević, Bogdan Mijović, Ivan Macuzić, Neuroergonomics method for measuring the influence of mental workload modulation on cognitive state of manual assembly worker, The 1st International Symposium on Human Mental Workload: Models and Applications (H-WORKLOAD 2017), Dublin (June 28-30, 2017) at Dublin Institute of Technology, Ireland.
7. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Ivan Gligorijević, Vanja Ković, Ivana Živanović-Maćužić, Bogdan Mijović, Investigating Brain Dynamics in Industrial Environment – Integrating Mobile EEG and Kinect for Cognitive State Detection of a Worker, HCI International 2017, Vancouver, Canada, 9 – 14 July 2017
8. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, and Francisco Gallego. 2016. Gamification ecosystems. In Proceedings of the Fourth International Conference on Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality (TEEM '16), Francisco José García-Peñalvo (Ed.). ACM, New York, NY, USA, 737-738. DOI: <https://doi.org/10.1145/3012430.3012600>
9. Sandro Radovanovic, Milos Milovanovic, Miroslav Minovic and Milan Vukicevic, Machine learning algorithms in service of improving human gait recognition, 1 st EWG-DSS International Conference on Decision Support System Technology, 27-29 May 2015, Belgrade, Serbia
10. P. Mijović, V. Ković, I. Mačužić, B. Jeremić, P. Todorović, M. Milovanović and I. Gligorijević, Do micro-breaks increase the attention level of an assembly worker? An ERP study, 6th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE), 26. – 30. July, 2015, pp. 5074–5080, doi:10.1016/j.promfg.2015.07.521
11. Pavle Mijović, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivan Mačužić, Vanja Ković, Ivan Gligorijević, Towards Creation of Implicit HCI Model For Prediction and Prevention of Operators' Error, 17th International Conference on Human-Computer Interaction, 2-7 august 2015.
12. Miloš Milovanović, Cristina Manresa-Yee, Miroslav Minović, Antoni Oliver and Francisco J. García-Peñalvo, Collecting Data on Informal Learning through Interactive Television, VI Interactive Digital TV Congress – IV Iberoamerican Conference on Applications and Usability of Interactive TV, October 14-16, Palma (Balearic Islands), Spain, 2015.
13. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, “Gamification ecosystems”, TEEM (Technological Ecosystem for Enhancing Multiculturality), Salamanca, Spain, 2014
14. Miroslav Minovic, Milos Milovanovic, ‘Real-time Learning Analytics in Educational games’, Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality TEEM 2013, Salamanca, Spain, November 14 – 15, 2013
15. M. A. Conde, F.J. García-Peñalvo, V. Zangrando, A. García-Holgado, A. M. Seoane-Pardo, M. Alier, N. Galanis, D. Griffiths, M. Johnson, J. Janssen, F. Brouns, H. Vogten, A. Finders, P. Sloep, M. A. Marques, M. C. Viegas, G. R. Alves, E. Waszkiewicz, A. Mykowska, M. Minovic, M. Milovanovic, Enhancing informal learning recognition through TRAILER project, In proceeding of: Workshop on Solutions that Enhance Informal Learning Recognition (WEILER 2013)., At Paphos, Cyprus, 2013.

16. Milos Milovanovic, Miroslav Minovic, Dusan Starcevic, 'Impact of different body segments on precision of gait based human identification', XI Balkan Conference on Operational Research, 07-09 September, 2013, Belgrade, Serbia
17. Uroš Šošević, Ivan Milenković, Bojan Kezele, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, "elBio – framework for learning multimodal biometrics", XIV Simposio Internacional de Informática Educativa SIIE 2012, Andorra la Vella, Andorra, 29 al 31 de octubre de 2012 [Download]
18. Milovanovic Miloš, Minovic Miroslav, Starcevic Dušan, "New Gait Recognition Method Using Kinect Stick Figure and CBIR", 2012 20th Telecommunications Forum (TELFOR), ISBN:978-1-4673-2984-2, pp. 1323-1327
19. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Bojan Kezele, Dušan Starčević, "Gait recognition using KINECT device", XXXIX Operational Research Symposium SYM-OP-IS 2012, Tara, Serbia, 2012
20. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Open Source Application In Biometric Data Acquisition", SYM-OP-IS 2011, Zlatibor, Serbia
21. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Literature Review in Game-based Learning', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23
22. Bojan Kezele, Ivan Milenković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Open source application in multimodal biometry', Forth World Summit on the Knowledge Society WSKS 2011, Mykonos, Greece, September 21-23
23. Miloš Milovanović, Marija Bogicević, Miroslav Lazović, Dejan Simić, Dušan Starčević, Choosing Authentication Techniques in e-Procurement System in Serbia, Fifth International Workshop on Frontiers in Availability, Reliability and Security (FARES 2010) Krakow, Poland.
24. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, "Delivering Educational Games to Mobile Devices", Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 09, Belgrade, Serbia, 2009
25. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mladan Jovanović, 'Knowledge Modeling for Educational Games', Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 5736, Springer-Verlag Berlin, 2009, pp. 156-165
26. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Ivana Kovačević, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Effectiveness of Game-based learning: influence of cognitive style', Communications in Computer and Information Science, Vol. 49, Springer-Verlag Berlin, pp. 87-96, 2009
27. Miroslav Lazović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Computer Game Design as a Learning Tool', IADIS International Conference on Game and Entertainment Technologies 2009, Algarve, Portugal, 2009
28. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Mladjan Jovanović and Dušan Starčević, 'Model Driven Development of User Interfaces for Educational Games', HSI 09, Catania, Italy, 2009
29. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, 'Mobile educative game: case study of adventure', 11th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI) 2009, Bonn, Germany, 2009
30. Miroslav Minović, Dušan Starčević, 'Knowledge Repository for Educational Games', ITeO 09, Banja Luka, Bosnia and Herzegovina, 2009
31. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Dušan Starčević, "XML Application For Educative Games", ECGBL 08, Proceedings of European Conference on Games Based Learning, Barcelona, Spain, 2008

32. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, Miloš Milovanović, "Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System", OTM 2008 Workshops, LNCS 5333, pp 561-570, Springer-Verlag Berlin, 2008
33. Minović Miroslav, Štavljanin Velimir, Milovanović Miloš, Lazović Miroslav, Milutinović Predrag, "Game-Based Learning Environment", Proceedings of the International conference VIPSI 08, Bled, Slovenia, 2008

V.4. Монографије националног значаја – M40

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

Подкатегија M42

1. Multimediji, Dušan Starčević, Velimir Štavljanin, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Beograd : Fakultet organizacionih nauka, Monografija (udžbenik), 2022 (Smederevo : Newpress). - ISBN 978-86-7680-412-2.

V.5. Радови објављени у научним часописима националног значаја – M50

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

Подкатегија M53

1. Predrag Veličković, Sanja Krsmanović Veličković, Miloš Milovanović, Teorije nastanka problema pri korišćenju sistema virtuelne realnosti, INFO M, Vol 2019 No 70, 2019, pp. 26-30

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

Подкатегија M51

2. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, 'Applying Technical Standards to Biometric Systems', International Journal of Decision Support System Technology (IJDSST), Vol 8, No 2, DOI: 10.4018/IJDSST.2016040104, 2016
3. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, 'Educational Games and IT Professionals: Perspectives from the Field', International Journal of Human Capital and Information Technology Professionals, Vol 3, No 4 / 2012, pp. 25 – 38
4. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Jelena Minović, Dušan Starčević, 'Integrating an Educational Game in Moodle LMS', International Journal of Distance Education Technologies, Vol. 10, No. 4 / 2012, pp. 17 – 25
5. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Delivering Educational Games to Mobile Devices', Int. Journal of Knowledge Society Research, Vol 2, No 2 / 2011, pp. 47 – 58
6. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović and Dušan Starčević, Adventure game learning platform, Inaugural issue of International Journal of Knowledge Society Research (IJKSR), Vol 1, No 1, pp 12-21, 2010
7. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'Usability issues of e-Learning systems: Case-study for Moodle Learning Management System', Journal of Computing Science and Engineering, Special Issue on Mobile and Networking Technologies for Modeling Social Applications and Services, Vol 4, No 1, pp 80 – 95, 2010

8. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dusan Starcevic, Mlađan Jovanović, 'Learning Objects in Educational Games', International Journal of Technology Enhanced Learning, Vol. 2, No. 4, 2010
9. Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Miloš Milovanović, Dušan Starčević, 'User-centered Design of m-Learning System: Moodle On The Go', Journal of Computing Science and Engineering, Special Issue on Mobile and Networking Technologies for Modeling Social Applications and Services, Vol. 4, No. 1, pp. 80-95, 2010.

Подкатегорија M52

10. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, «Uspostavljanje interoperabilnosti u multimodalnim biometrijskim sistemima», InfoM, vol 13, No 52, pp 26 – 31, 2014
11. Jelena Minović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, «Primena edukativnih igara za učenje modela klasičnih finansija», InfoM, Vol 10, No 38, 2011

Подкатегорија M53

12. Marija Bogičević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Uroš Savić, Vladan Pantović, Dušan Starčević, *Upravljanje obukom zaposlenih u Energoprojekt holdingu kroz SAP Enterprise learning*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 33, pp 26-32, 2010
13. Minović Miroslav, Milovanović Miloš, Jovanović Bojan, Starčević Dušan, *Upravljanje intelektualnim kapitalom - studija slučaja Energoprojekt holding*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems Info M, vol 8, No 30, pp 33-38, 2009
14. Milovanović Miloš, Minović Miroslav, Lazović Miroslav, Starčević Dušan, *Primena igara u edukaciji*, Journal of Information Technology and Multimedia Systems InfoM, Vol 7, No 27, pp 35-39, 2008
15. Minović Miroslav, Milovanović Miloš, Jovanović Bojan, Starčević Dušan, 'Managing Intellectual Capital – case study of Energoprojekt holding', Info M, vol. 8, br. 30, str. 33-38, 2009.

V.6. Радови објављени у зборницима радова са скупова националног значаја – M60

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

Подкатегорија M61

1. Miloš Milovanović, *Predavanje po pozivu*, "Opšta uredba o zaštiti podataka o ličnosti – Izazovi upravljanja podacima u farmaceutskoj industriji", Simpozijum Centra za industrijsku farmaciju Farmaceutskog fakulteta u Beogradu pod nazivom "Integritet podataka u farmaceutskog industriji", 20.04.2021.

Подкатегорија M62

2. Miloš Milovanović, *Predavanje po pozivu*, Identifikacija i ugovaranje na daljinu – izazovi tehnologije, regulative i organizacije, Naučno-stručni skup INFORMATIKA 2022, Društvo Informatičara Srbije, 26.05.2022. Beograd

Подкатегорија M63

3. Veličković, P., Milovanović, M. (2019). Pregled problema interakcije čoveka i računara koji se javljaju prilikom korišćenja sistema virtuelne realnosti. INFOTECH, Arandjelovac
4. Veličković, P., Milovanović, M. (2021). Karakteristike virtuelnih okruženja i njihov uticaj na pojavu sajber bolesti. YUINFO, Kopaonik (ISBN i zbornik u procesu izdavanja)

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

Подкатегорија М61

5. Miloš Milovanović, Blockchain i biznis - Različiti svetovi ili brak iz snova?, Infotech 2018, Arandjelovac, Srbija
6. Miloš Milovanović, Примена "СВІR" техника у биометријској идентификацији особа на основу хода, Семинар Математичког института САНУ и IEEE Chapter CS, 15.10.2013.

Подкатегорија М63

7. Ivan Milenković, Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Evaluacija sistema za prepoznavanje lica - Izazovi i rešenja, Infotech 2018, Arandjelovac, Srbija
8. Bojan Marčeta, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Softverski definisane mreže: Openflow protocol, Infotech 2017, Arandjelovac, Srbija
9. Petar Protić, Miloš Milovanović, Model normalizacije ugla kretanja u sistemima za prepoznavanje osoba na osnovu hoda, Infotech 2017, Arandjelovac, Srbija
10. Predrag Krstojević, Miloš Milovanović, Marija Bogičević Sretenović, Evaluacija upotrebljivosti korisničkog interfejsa veb aplikacija uz pomoć metoda za automatsko prikupljanje podataka o korišćenju, Infotech 2017, Arandjelovac, Srbija
11. Bojan Marčeta, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, 'Software defined networks: Openflow protocol', InfoTech 2017, Arandjelovac, Serbia, 2017
12. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, 'Cloud technologies for multimedia systems development', InfoTech 2016, Arandjelovac, Serbia, 2016
13. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović. "Interoperability problem in multimodal biometric systems", SymOrg 2014, Zlatibor, Srbija, 2014
14. Milorad Milinković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Implementation of biometric security standards: ACBio – autentification for biometry", Infotech 2014, Arandjelovac, Srbija, 2014
15. Milos Milovanovic, Miroslav Minovic, Dusan Starcevic, 'Pregled i klasifikacija istraživačkih pristupa u prepoznavanju osoba na osnovu hoda', XL Simpozijum o operacionim istraživanjima SYM-OP-IS 2013, 10-12 September, 2013, Zlatibor, Serbia
16. Uroš Šošević, Milorad Milinković, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, "Web servisi kao sredstva za interoperabilnost u multimodalnim biometrijskim sistemima", XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013
17. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, "Prednosti razvoja BioAPI kompatibilnih biometrijskih sistema", XXVIII Naučno-stručni skup, InfoTech 2013, Arandjelovac, 2013
18. Milorad Milinković, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Dejan Simić, "Unapređenje interoperabilnosti biometrijskih sistema primenom CBEFF frejmvorka", Proceeding of ITEO 2013, Banja Luka, 2013

19. Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, "Primena komunikacionih protokola u multimodalnoj biometriji", Proceeding of ITEO 2013, Banja Luka, 2013
20. Bojan Kezele, Uroš Šošević, Miloš Milovanović, Miroslav Minović, 'Acquisition of walk biometric data using KINECT technology', INFOTECH 2012, Vrnjaska Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
21. Uroš Šošević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Maja Joksović, Dalibor Vučić, 'Systems for identifying signatures – Overview of Open Source Solutions', INFOTECH 2012, Vrnjaska Banja, Serbia, ISBN 978-86-82831-18-1
22. Vukićević Milan, Milovanović Miloš, Jovanović Miloš, Minović Miroslav, Delibašić Boris, "Using generic decision trees for predicting students performance – moodle case study", InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
23. Kovačić Srđan, Ćurčić Milan, Milovanović Miloš, Štavljanin Velimir, „ATM system safety increase, using biometry and mobile telecommunications,, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
24. Vukićević Milan, Milovanović Miloš, Jovanović Miloš, Minović Miroslav, Delibašić Boris, „Using generic decision trees for predicting students performance – moodle case study,, InfoTech 2011, Vrnjačka Banja, Serbia
25. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Marija Bogićević, 'Korporativna edukacija - SAP Enterprise Learning', SYM-ORG 2010, Zlatibor, Srbija, 2010
26. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Bojan Jovanović, Dušan Starčević, Vladan Pantović, 'Tehnologije otvorenog koda za upravljanje nestruktuiranim znanjem', InfoTech 2010, Vrnjaska Banja, Srbija, 2010
27. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Miroslav Lazović, Predrag Milutinović, "Educative Game Development Platform", Proceedings of the International conference SYM-OP-IS 08, Soko Banja, Serbia, 2008
28. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, "Xml Definition Of Educative Games", Proceedings of the IEEE covered International conference INFOTECH 08, Vrnjaska Banja, Serbia, 2008
29. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Velimir Štavljanin, Dušan Starčević, "Delivering Moodle CMS to Mobile Devices", Proceedings of the IEEE covered International conference TELFOR 08, Belgrade, Serbia, 2008
30. Jelena Minović, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, 'Educational game for learning of Markowitz model', ITEO 2010, Banja Luka, Bosnia and Hercegovina, 2010.

V.7. Остале научне и стручне публикације

Уџбеник, практикум, збирка задатака или поглавље у публикацији те врсте са више аутора

Научни радови објављени после избора у звање ванредног професора

1. Multimediji, Dušan Starčević, Velimir Štavljanin, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Beograd : Fakultet organizacionih nauka, Monografija (udžbenik), 2022 (Smederevo : Newpress). - ISBN 978-86-7680-412-2.

Научни радови објављени пре избора у звање ванредног професора

2. Dejan Simić, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, poglavlje u Informacioni sistemi i tehnologije (ed Zoran Marjanović), "Informacione tehnologije", FON, Beograd, 2017, ISBN 978-86-7680-342-2
3. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, "Multimedijalne baze podataka - praktikum", ISBN 978-86-7680-314-9, FON, Beograd, 2015

4. Dušan Starčević, Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Bojan Jovanović, Uroš Šošević, Ivan Milenković, Bojan Kezele, "Računarske mreže i telekomunikacije - praktikum", FON, Beograd, 2012, ISBN 978-86-7680-261-6

Техничка решења

Подкатегорија М82

5. Унапређени систем за биометријску идентификацију на основу хода, Мирослав Миновић, Милош Миловановић, Душан Старчевић, 2014
6. Нови систем за биометријску идентификацију на основу хода, Милош Миловановић, Мирослав Миновић, Душан Старчевић, 2013

Подкатегорија М85

7. Нови кориснички интерфејс мултимодалног биометријског система, Мирослав Миновић, Милош Миловановић, Велимир Штављанин, Урош Шошевић, 2014
8. Платформа за учење о мултимодалним биометријским системима, Мирослав Миновић, Милош Миловановић, Урош Шошевић, Иван Миленковић, 2013
9. Развој прототипа за менаџмент идентитета и управљање приступом заснованог на оквиру за управљање мултимодалним биометријским подацима, Дејан Симић, Душан Старчевић, Велимир Штављанин, Иван Миленковић, Марија Богићевић, Милош Миловановић, 2012.
10. Проширење оквира за управљање мултимодалним биометријским системом у мрежном окружењу, Душан Старчевић, Мирослав Миновић, Милош Миловановић, Дејан Симић, Велимир Штављанин, Урош Шошевић, 2012.
11. Мултимедијална база мултимодалних биометријских података, Душан Старчевић, Мирослав Миновић, Милош Миловановић, Дејан Симић, Марија Богићевић, 2011
12. Оквир за развој мултимодалних биометријских система, Старчевић Душан, Мирослав Миновић, Миловановић Милош, Велимир Штављанин, 2011

Патенти

Подкатегорија М93

13. Објављен патент на међународном нивоу: Milos Milovanovic, Miroslav Minovic, Aleksei Migitko, AUTHENTICATION METHOD FOR A CLIENT OVER A NETWORK
<https://worldwide.espacenet.com/patent/search/family/063142956/publication/US11245532B2?q=18186310.1>

Изведена дела, награде, студије, изложбе, жирирања и кустоски рад од међународног значаја

Подкатегорија М102

14. Награда за најбољи докторат из области биометрије, The 6th IAPR International Conference on Biometrics, Мадрид, Шпанија 2013.

Изведена дела, награде, студије, изложбе од националног значаја

15. Плакета за изузетан истраживачки рад из области информатике, Друштво информатичара Србије, 2014.

Г. ПРИКАЗ ОДАБРАНИХ РАДОВА КАНДИДАТА

Г.1. Завршни радови

Докторска дисертација кандидата Милоша Миловановића, под насловом „Примена СВIR техника у биометријској идентификацији особа на основу хода” написана је на 134 стране и структурирана у 12 поглавља, као и дела који се односи на коришћену литературу.

У докторској дисертацији је предложен потпуно нов поступак за препознавање особа на основу хода, који користи потпуно нов приступ проблему и као такав је оригиналан и јединствен. Тема је савремена и веома атрактивна, како у научном тако и у практичном смислу. Обзиром на тренд пораста терористичких тенденција у свету као и све значајније кретање становништва, технологија предложена у дисертацији могла би значајно утицати на подизање степена сигурности као и на једноставније и транспарентније кретање људи.

У раду је примењена критичка анализа постојећих и предлог сопственог решења. За развој новог поступка коришћене су методе математичког моделирања за потребе развоја модела трансформација, методе развоја информационих система за предлог и имплементацију лабораторијског прототипа као и стандардне биометријске методе евалуације за проверу исправности предложеног решења. Практична провера постављених хипотеза обављена је уз помоћ развијене и прикупљене базе биометријских података. Начин на који је коришћена литература, њени извори и критички осврт јасно указују на адекватан истраживачки приступ. У реализацији софтверских решења коришћена је објектно-оријентисана методологија пројектовања употребом UML језика за моделовање. Експериментална евалуација поступка је адекватно постављена и извршена ослањајући се на водеће статистичке стандарде коришћене у биометрији.

Предложени систем за препознавање особа на основу хода одликује висока применљивост у безбедносним системима. Чињеница да се у основи ослања на Фронт-Нормални угао снимања, квалификује га за примену у свим ситуацијама када се особа креће у правцу неког објекта, што посебно погодује технологијама пристоуре.

Сигурносни терминали на аеродромима, железничким и аутобуским станицама као и на царинским прелазима су изузетно погодни за практичну примену ове технологије. У овом случају Microsoft Kinect уређај би могао бити постављен на пролазну капију и покривао би простор приласка путника терминалу. На такав начин би систем на основу хода током приласка особе већ могао имати доста поуздану слику о идентитету те особе, након чега би се идентитет могао потврдити провером лица на основу биометријског пасоша или сличног документа.

Посебан начин аквизиције посебно погодује и ситуацијама када се особа креће прилазним ходником према одређеној просторији. Оваква поставка се може

применити у војним и безбедносним установама, као и у компанијама и истраживачким организацијама, када је приступ одређеним просторијама надгледан.

Као додатни вид заштите, овакав систем би се могао применити на банковним уређајима за подизање новца и вршење финансијских трансакција. У овом случају би систем на основу хода могао проверити да ли је особа која покушава да подигне новац заиста и власник картице. Оваквим поступком би се спречило неовлашћено подизање новца у случају када прекршилац на неки начин маскира основне карактеристике лица наочарима за сунце, лажном брадом или неком маском. Чињеница да је оријентација снимања и специфичност аквизиционе технологије таква да постоји могућност истовременог праћења више особа, отвара се могућност примене у ситуацијама кад постоји висока фреквенција људи, као што је на разним културним и спортским дешавањима.

Успешност предложеног поступка проверена је низом емпиријских евалуација. Резултати су показали да хипотеза да је могуће применити СВIR технике за потребе препознавања особа на основу хода не може бити одбачена. Предложени систем се показао као врло прецизан у идентификовању особа на основу хода. Моделна архитектура система и развој коришћењем мултиплатформских технологија омогућила је примену овог биометријског система на најразличитијем скупу платформи.

Г.2. Анализа одабраних радова и других публикација после избора у звање ванредног професора

Публикације др Миловановића припадају области информационих технологија. У овим публикацијама може се уочити неколико група радова. Репрезентативне радове ћемо груписати према истраживачким областима:

Специфичност интеракције у системима виртуелне реалности

Кроз рад са докторским студентом посебан фокус кандидата био је на изазовима у моделовању интеракције код виртуелне реалности. Способности и ограничења корисника могу у знатној мери утицати на ефективност и употребљивост виртуелног окружења. Неке од нуспојава употребе система виртуелне реалности могу бити мучнина, пецкање у очима или дезоријентација. У публикацијама В.5.1, В.6.3 и В.6.4 кандидат је урадио анализу области и критички осврт на претходно тело литературе. На основу тога, кандидат је у наредној групи радова кроз експерименталну поставку утврдио факторе окружења и интеракције који утичу на појаву оваквих симптома. Публикација В.2.1 на детаљан начин описује спроведене експерименте као и идентификацију узрока појаве нежељених симптома. На основу уоченог предложен је проширени модел интеракције човек рачунар који омогућује адаптацију окружења у сврху спречавања појаве оваквих ефеката. Детаљна спецификација предложеног модела изнета је у публикацији В.3.3.

Биометрија и биометријске технологије

Кандидат је кроз каријеру имао значајне публикације из области биометрије и биометријских технологија, између осталог и докторска дисертација му је из те области. И у периоду претходног звања је такође забележио битне доприносе у тој области. Публикација В.2.3 је наставак рада на националном пројекту Министарства просвете и науке из ове области ММБИО (ТР32013), који је трајао од 2011. до 2019. године. Фокус публикације је на изградњи специфичног модела лабораторије за испитивање модела интеракције у аквизицији отиска прста и примена различитих

метода и техника за побољшање поступка и самим тим унапређење крајњих перформанси биометријских система. Употребљивост приступа испитана је у едукативном окружењу и показани су значајни резултати у унапређењу разумевања концепата аквизиције у биометријским системима. У публикацији В.2.4 кандидат је укључио искуство из ранијих фаза каријере и повезао концепте гејмификације са концептима из биометрије. Конкретно у сврху унапређења модела едукације развијена је платформа која комбинује елементе гејмификације и игру улога и даје могућност студентима да заузму улоге биометријских инжењера или нападача на систем. Кроз експерименталну евалуацију испитан је утицај на унапређење знања студената и добијени су значајни резултати.

Примена вештачке интелигенције у безбедности на раду

У периоду последњег звања кандидат је руководио тимом са Факултета организационих наука на пројекту AI4WorkplaceSafety – ПРИМЕНА ВЕШТАЧКЕ ИНТЕЛИГЕНЦИЈЕ ЗА УНАПРЕЂЕЊЕ БЕЗБЕДНОСТИ НА РАДУ (2020-2022), што је један од свега 12 финансираних пројеката од стране Фонда за науку Републике Србије у Програму за развој области вештачке интелигенције. У оквиру тог пројекта изнета је једна докторска дисертација у којој је кандидат био члан комисије. Пројекат је био усмерен на предлог специфичног модела али и развој алгоритама који ће детектовати како неисправно понашање на радном месту тако и ментални умор код радника и применити превентивне мере у спречавању повреда на раду. Публикација В.2.2, у водећем часопису у области науке о безбедности са импакт фактором **6.4**, бави се увођењем посебног модела праћења физиолошких сигнала корисника заједно са другим факторима у сврху детекције менталног стања корисника у реалном времену. Тако детектована стања служе као улаз модела за детекцију нежељених радњи и превенцију повреда. Кандидат је у овом раду допринео својом експертизом у анализи људског покрета кроз структурно осветљење као и у интеграцији тих података са другим физиолошким сигнаlima субјекта. Ова публикација поставила је основу за развој пројекта Фонда за науку. Битан аспект пројекта је била анализа података добијених кроз сензоре рачунарске визије са сврхом детекције конкретних ППЕ (Personal protective equipment) објеката на субјекту посматрања. У публикацији В.3.2. предложена је употреба отворене библиотеке за машинско учење у сврху детекције заштитне опреме за главу. За сврху студије прикупљен је датасет снимака на основу кога је истренирана нова генерација неуронске мреже. Добијени резултати су показали значајан напредак у односу на индустријски стандард.

Дигитални идентитет и заштита података о личности

Кандидат је као природну надградњу рада у области биометрије и менаџменту идентитета део својих научних активности посветио области управљања осетљивим подацима и утврђивању идентитета корисника на даљину. Кандидат у посматраном периоду има објављен међународни патент В.7.13. Овај патент има 15 потврђених тврдњи у области поуздане аутентикације корисника у дистрибуираним окружењима. Посебан фокус патента је на заштити приватности корисника и обезбеђивању слоја изолације између сервиса и корисничких података. Патент у потпуности имплементира одредбе ГДПР (General Data Protection Regulation) регулативе и даје техничка решења за потврду идентитета клијента без нарушавања безбедности њихових личних података. Као експерт у датој области кандидат је одржао и низ предавања по позиву В.6.1 и В.6.2 који су за тему имали како заштиту података корисника у информационим системима тако и проверу идентитета корисника на даљину у складу са регулативом.

Г.3. Анализа одабраних радова и других публикација пре избора у звање ванредног професора

Објављени научни радови др Милоша Миловановића пре избора у звање ванредног професора се могу сврстати у следеће групе:

Радови који се односе на биометријске технологије

У радовима В.2.7, В.3.9, В.3.18, В.3.19, В.6.9 и В.5.20 и у самој докторској дисертацији кандидата представљен је нов приступ за препознавање особа на основу хода који се ослања на технологију структурног осветљења и примену техника за препознавање особа на основу хода. У радовима су описане све фазе поступка почевши од аквизиције података до поступка биометријског поређења узорака. Успешност методе је евалуирана на адекватној бази биометријских података. Значајна унапређења датог метода су предложена применом нормализације угла кретања математичким претпроцесирањем. У радовима В.2.12, В.2.14, В.3.17 представљено је решење оквира за развој мултимодалних биометријских система састављених од унимодалних решања доступних у отвореном коду. Представљено је и евалуирано решење симулатора за обуку студената о основним појмовима у биометријским технологијама развијено применом концепата предложеног оквира. У раду В.5.2 обрађена је тема примене техничких стандарда у биометријским системима, анализирани недостаци постојећих стандарда и дат критички осврт. У радовима В.6.6 и В.6.21 анализирани су отворени алгоритми за препознавање на основу модалитета лица и потписа и дат је критички осврт као и правци за даље унапређење. Рад В.6.22 се бави унапређењем процеса ауторизације на банкоматима применом биометријских технологија. Техничка решења В.7.11 и В.7.9 представљају нов оквир за развој мултимодалних биометријских система и његову интеграцију у свеобухватни систем за управљање идентитетом.

Техничко решење В.7.11 представља мултимедијалну базу мултимодалних биометријских података за примену у развоју нових биометријских приступа. База садржи уписе неколико различитих модалитета: отисак прста, лица (статична и динамична слика), гласа, отисак шаке и снимак уха. Решењем В.7.10 уведено је проширење техничког решења В.7.9 архитектуром за примену у мрежном окружењу. Решење В.7.8 користи развијени оквир за развој мултимодалних биометријских система као основу за платформу за едукацију о биометрији и биометријским системима. Решења В.7.6 и В.7.5 представљају нови систем за биометријску идентификацију на основу хода као и унапређење система на основу аналитике и статистичких анализа. Решење В.7.7 је предлог новог интерфејсног слоја за мултимодални биометријски систем у складу са принципима употребљивости.

Радови који се односе на мултимедије и едукативне игре

Радови В.1.1, В.1.4, В.1.8, В.1.9, В.2.17, В.3.14, В.1.11, В.3.27, В.3.28, В.3.29, В.3.30, В.3.31, В.3.33, В.5.6 и В.6.28 баве се тематиком развоја мултимедијалних система и едукативних игара и разменом података у таквим системима. Представљен је генерички оквир за развој едукативних игара који је платформски независан. Евалуација оквира је тестирана у разним окружењима, од стандардних рачунарских платформи преко мобилних оперативних система до конзола за играње. Интероперабилност са различитим системима за управљањем знањем је обезбеђена применом пренамене садржаја на основу архитектуре вођене моделима. У радовима В.5.3, В.5.4, В.5.8, В.5.13 и В.6.29 применом предложеног оквира за развој едукативних игара креиране су специфичне едукативне игре за учење доменских концепата из различитих области (обука корпоративне праксе, финансијски модели). Успешност

преноса знања испитана је адекватним експериментима на испитаницима. Радови В.1.4, В.1.9, В.2.8 и В.2.10 баве се едукативним играма из угла играча. У оквиру публикација испитивани су различити аспекти утицаја едукативне игре на квалитет преноса знања. Нарочито је истражен утицај когнитивног стила и мотивационих аспеката на процес учења кроз едукативне рачунарске игре. Посебан фокус у раду В.2.9 био је на обезбеђивању модела за размену знања и у ширем скупу мултимедијалних платформи. Посебан фокус у раду В.2.5 је био на предлогу и примени адекватних визуализационих модела за учење кроз озбиљне игре.

Радови који се односе на технолошки потпомогнуто учење

У раду В.2.16 и В.6.22 испитана је могућност примене специфичног модела студента за потребе адаптације система за електронско учење. Модел је заснован на применама техника у раду са великим подацима на основу логова коришћења система. Радови В.2.15, В.3.15 и В.5.14 се фокусирају на примену технологија за електронско учење у корпоративном окружењу. У фокусу су системи за управљање интелектуалним капиталом и размена знања применом друштвених мрежа. Рад В.3.12 бави се проблемом неформалног учења у моделу дигиталне телевизије.

Радови који се односе на интеракцију човек-рачунар

У раду В.2.13 постављен је експеримент са циљем да се испита утицај односа димензија екрана на квалитет утиска читања електронских књига. Основна премиса која је доказана у раду је да тренд коришћења екрана са односом 16:9 не погодује читању електронског материјала. Рад В.1.10 бави се проблемима употребљивости система за учење на даљину. У радовима В.6.26 и В.5.10 предлаже се техника за адаптацију система за електронско учење на мобилне уређаје. Приликом предлога технике поштовани су принципи употребљивих интерфејса и физичка ограничења уређаја. Техника је евалуирана адаптацијом на неколико доминантних платформи. Рад В.6.10 представља унапређење процеса спровођења студија употребљивости применом новог алата за аутоматско прикупљање корисничких акција. Група радова В.3.6, В.3.7, В.3.10 и В.3.11 бави се проблемом примене имплицитног модела интеракције човека и рачунара на повећање безбедности на мануелним производним радним местима. Као основне технологије се користе физиолошки сензори попут ЕЕГ сензора, монитора рада срца као и анализа покрета техникама структурног осветљења. Као резултат формиран је модел предикције пада концентрације и повећања ризика од повреде.

Радови који се односе на област технолошких аспеката у јавним набавкама

Радови В.1.2 и В.3.23 баве се проблемом заштите и аутентикације у системима за јавне набавке. Предложен је нов модел аутентикације. У раду В.2.11 предложена је употреба модела семантичког веба у превенцији корупције у јавним набавкама.

Радови који се односе на област рачунарских мрежа и дистрибуираних система

Рад В.2.6 се бави применом цлоуд технологије у изградњи система за мета учење у предвиђању дијагноза на основу биомедицинских података. Рад В.6.5 се бави потенцијалном за примену иновативне блокчејн технологије у пословним применама. Рад В.6.8 анализира аспект софтверски дефинисаних мрежа са фокусом на комуникационе слојеве.

Г.4. Збирни преглед резултата научно-истраживачког рада кандидата

Име и презиме: др Мирослав Миновић, ванредни професор	Звање у које се бира: Редовни професор		Ужа научна, односно научна област на коју се бира: Информационе технологије	
Научне публикације	Број публикација у којима је једини или први аутор		Број публикација у којима је аутор, а није једини или први	
	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора
Рад у водећем или истакнутом научном часопису међународног значаја објављен у целини (M21, M22)	1	-	4	4
Рад у научном часопису међународног значаја објављен у целини (M23, M286)	2	-	6	-
Рад у научном часопису националног значаја објављен у целини (M50)	1	-	13	1
Рад у зборнику радова са међународног научног скупа објављен у целини (M30)	9	-	21	3
Рад у зборнику радова са националног научног скупа објављен у целини (M60)	7	2	19	2
Рад у националном часопису међународног значаја објављен у целини (M24)	-	-	-	-
Научна монографија, или поглавље у монографији са више аутора (M10+M40)	3	-	8	1
Стручне публикације	Број публикација у којима је једини или први аутор		Број публикација у којима је аутор, а није једини или први	
	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора	пре последњег избора/реизбора	после последњег избора/реизбора
Рад у стручном часопису или другој периодичној публикацији стручног или општег карактера	-	-	-	-
Уџбеник, практикум, збирка задатака, или поглавље у публикацији те врсте са више аутора	-	-	3	1
Остале стручне публикације (пројекти, софтвер, друго)	1	-	7	1

Д. АНАЛИЗА ЦИТИРАНОСТИ

Кандидат спада у високо цитиране ауторе у Републици Србији, а и шире. Анализирани су показатељи цитираности доступни путем сервиса *SCOPUS* и *Google Scholar*.

1. Scopus :

1. 378 укупно цитата од 355 документа (h-index 11) [05.03.2023.]
2. 349 укупно цитата без аутоцитата [05.03.2023.]

2. Google scholar:

1. 749 укупно цитата (h-index 16), 374 од 2018. године [05.03.2023.]

Следи приказ хетероцитата за одабране радове кандидата, преузетих са SCOPUS сервиса.

1. Veličković, Predrag; Milovanović, Miloš. 2021. „Improvement of the Interaction Model Aimed to Reduce the Negative Effects of Cybersickness in VR Rehab Applications“ Sensors 21, no. 2: 321. <https://www.mdpi.com/1424-8220/21/2/321/pdf>

1.1 Murthy, A.S.D., Jagan, B.O.L., Rao, K.R., Murty, P.S.
57224323534;58022638700;58023289000;58021998600;
A Virtual Reality Research of Gait Analysis in the Medicine Fields
(2022) AIP Conference Proceedings, 2426, art. no. 020040, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85144332274&doi=10.1063%2f5.0111242&partnerID=40&md5=d826124406348a51f1985572bc8ae140>
DOI: 10.1063/5.0111242
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

1.2 Jacobsen, N., Larsen, J.D., Falster, C., Nolsøe, C.P., Konge, L., Graumann, O., Laursen, C.B.
57211825268;57370166000;57195971931;6701429069;36704959000;35298848900;25643079200;
Using Immersive Virtual Reality Simulation to Ensure Competence in Contrast-Enhanced Ultrasound
(2022) Ultrasound in Medicine and Biology, 48 (5), pp. 912-923. Cited 1 time.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85125498254&doi=10.1016%2fj.ultrasmedbio.2022.01.015&partnerID=40&md5=1281a55447edf8b500c3639175150273>
DOI: 10.1016/j.ultrasmedbio.2022.01.015
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Hybrid Gold, Green
SOURCE: Scopus

1.3 Li, C., Yeom, S., Dermoudy, J., Salas, K.D.
57866986500;14039760400;6508045639;57703958200;
Cognitive Load Measurement in the Impact of VR Intervention in Learning
(2022) Proceedings - 2022 International Conference on Advanced Learning Technologies, ICALT 2022, pp. 325-329.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85136935706&doi=10.1109%2fICALT55010.2022.00103&partnerID=40&md5=170d95bb66e53d2d28d0fcea4dee7aa>
DOI: 10.1109/ICALT55010.2022.00103
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

1.4 Zaidi, S.F.M., Shafiabady, N., Beilby, J.
57207751176;35615154400;19833339200;
Persistent Postural-Perceptual Dizziness Interventions—An Embodied Insight on the Use Virtual Reality for Technologists
(2022) Electronics (Switzerland), 11 (1), art. no. 142, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85122029657&doi=10.3390%2felectronics11010142&partnerID=40&md5=dd0c8732885ec2197fd9853aca64b32a>
DOI: 10.3390/electronics11010142
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold
SOURCE: Scopus

1.5 Litleskare, S.
55256216500;
The relationship between postural stability and cybersickness: It's complicated – An experimental trial assessing practical implications of cybersickness etiology
(2021) Physiology and Behavior, 236, art. no. 113422, . Cited 7 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85104157141&doi=10.1016%2Fj.physbeh.2021.113422&partnerID=40&md5=734589203d8401dbdb5794b828f2f1ba>
DOI: 10.1016/j.physbeh.2021.113422
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

1.6 Villemin, C., Abel, F., Dispersyn, G., Cotty-Eslous, M., Marchand, S. 57362894200;57362597200;26430832700;57363618200;23392927600;
Virtual reality as a painkiller: A systematic review of the literature [La réalité virtuelle comme antidouleur : une revue systématique de la littérature]
(2021) Douleur et Analgesie, 34 (3), pp. 163-170. Cited 2 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85120632213&doi=10.3166%2fDEA-2021-0171&partnerID=40&md5=cbc3eee2adbb52d1612827dfad4b0d6e>
DOI: 10.3166/DEA-2021-0171
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2. Miroslav Minović, Miloš Milovanović, Uroš Šošević, Miguel Ángel Conde-González, "Visualisation of Student Learning Model in Serious Games", Computers in Human Behavior, Vol 47, June 2015, pp 98-107, 2015, IF 2.694, DOI <https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.09.005>

2.1 Sun, J.C.-Y., Tsai, H.-E., Cheng, W.K.R. 37065367600;58037798600;58037924800;
Effects of integrating an open learner model with AI-enabled visualization on students' self-regulation strategies usage and behavioral patterns in an online research ethics course
(2023) Computers and Education: Artificial Intelligence, 4, art. no. 100120, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85145273766&doi=10.1016%2Fj.caeai.2022.100120&partnerID=40&md5=77273c5a5f0030a71b0f4e07acbd0011>
DOI: 10.1016/j.caeai.2022.100120
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.2 Li, S., Lajoie, S.P. 57195131889;6602435220;
Promoting STEM education through the use of learning analytics: A paradigm shift
(2022) Artificial Intelligence in STEM Education: The Paradigmatic Shifts in Research, Education, and Technology, pp. 211-224.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85143994598&doi=10.1201%2f9781003181187-18&partnerID=40&md5=dfa35a274a74b1bee8ba0f2de67a0d5>
DOI: 10.1201/9781003181187-18
DOCUMENT TYPE: Book Chapter
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.3 Silva-Vásquez, P.O., Rosales-Morales, V.Y., Benítez-Guerrero, E. 57222055545;37120706700;15755550600;
Automatic Code Generation of User-centered Serious Games: A Decade in Review
(2022) Programming and Computer Software, 48 (8), pp. 685-701.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85144547433&doi=10.1134%2fS0361768822080187&partnerID=40&md5=298182b6104e8554e9ef30de0f2c167d>
DOI: 10.1134/S0361768822080187
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.4 Daoudi, I.

57196147894;

Learning analytics for enhancing the usability of serious games in formal education: A systematic literature review and research agenda

(2022) Education and Information Technologies, 27 (8), pp. 11237-11266. Cited 3 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85129333027&doi=10.1007%2fs10639-022-11087-4&partnerID=40&md5=030ada9b05d3c74ba265e43eb296a23d>

DOI: 10.1007/s10639-022-11087-4

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

OPEN ACCESS: All Open Access, Bronze, Green

SOURCE: Scopus

2.5 Wong, S.Y., Hussain, A., Saare, M.A.

57203156957;56212649500;57202043131;

A SURVEY ANALYSIS: STUDENTS' PERCEPTIONS OF USING SIMULATION GAME AS LEARNING TOOL

(2022) ASEAN Engineering Journal, 12 (1), pp. 105-110. Cited 1 time.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85127679964&doi=10.11113%2faej.v12.17167&partnerID=40&md5=1bf3ae8ee3f97dc88b98968563ac824d>

DOI: 10.11113/aej.v12.17167

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

OPEN ACCESS: All Open Access, Bronze

SOURCE: Scopus

2.6 Benitez, A.F., Herrera, L.M., Pacheco, E., Espinosa, J.M.M.

57952671800;57579810900;56414959400;22333738800;

Visualization, Serious Games and Decision Making

(2022) Proceedings of the European Conference on Games-based Learning, 2022-October, pp. 225-235.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85141195264&partnerID=40&md5=3094b58d8b38a4495d5fb4131dde0820>

DOI: 10.11113/aej.v12.17167

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

2.7 Valencia-Rosada, J.P., Aragón-Guzmán, S.A., Roa-Martínez, S.M., Tobar-Muñoz, H.

57640047900;57642064400;57193917852;56521702700;

Systematic Mapping on the Creation of Learning Activities Using Virtual Reality

(2022) International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology, 12 (2), pp. 565-571.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85128815216&doi=10.18517%2fijaseit.12.2.16156&partnerID=40&md5=f5eb3247e6792bf8361915499e89fe7f>

DOI: 10.18517/ijaseit.12.2.16156

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

OPEN ACCESS: All Open Access, Hybrid Gold

SOURCE: Scopus

2.8 Zhang, C.

57209230541;

Evaluating the Impact of a Mobile Gaming System on the Collaborative Learning Process in a Hospitality Business Simulator

(2022) Mobile Information Systems, 2022, art. no. 2787848, .

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85128482355&doi=10.1155%2f2022%2f2787848&partnerID=40&md5=1cd6cfe7e9ab57a83009f0413057a0ae>

DOI: 10.1155/2022/2787848

DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

OPEN ACCESS: All Open Access, Gold
SOURCE: Scopus

2.9 Quadir, B., Chang, M., Yang, J.C.
42262733100;24464236600;8629958000;
Categorizing learning analytics models according to their goals and identifying their relevant components: A review of the learning analytics literature from 2011 to 2019
(2021) Computers and Education: Artificial Intelligence, 2, art. no. 100034, . Cited 3 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85123957861&doi=10.1016%2Fj.caeai.2021.100034&partnerID=40&md5=6e08d600e405752db88fbb14bc267947>
DOI: 10.1016/j.caeai.2021.100034
DOCUMENT TYPE: Review
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold
SOURCE: Scopus

2.10 Tlili, A., Chang, M., Moon, J., Liu, Z., Burgos, D., Chen, N.-S., Kinshuk
57188567626;24464236600;57203512389;57216655916;8937994100;7401912239;57223812851;
A systematic literature review of empirical studies on learning analytics in educational games
(2021) International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence, 7 (2), pp. 250-261. Cited 2 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85121481199&doi=10.9781%2Fijimai.2021.03.003&partnerID=40&md5=68594493e1ced84803e0be1efda09b4f>
DOI: 10.9781/ijimai.2021.03.003
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold, Green
SOURCE: Scopus

2.11 Sousa-Vieira, M.E., Ferreira-Pires, O., López-Ardao, J.C., Fernández-Veiga, M.
6508327276;57202248172;6602386665;6602260312;
Participation in Asynchronous Online Forums for Prediction of Learning Performance
(2021) Communications in Computer and Information Science, 1473 CCIS, pp. 93-117.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85118106760&doi=10.1007%2F978-3-030-86439-2_6&partnerID=40&md5=724b76418028760cc3086227b7cc94fa
DOI: 10.1007/978-3-030-86439-2_6
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.12 Wells, J., Spence, A., McKenzie, S.
7403356883;55034651400;56027653600;
Student participation in computing studies to understand engagement and grade outcome
(2021) Journal of Information Technology Education: Research, 20, pp. 385-403.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85112845456&doi=10.28945%2F4817&partnerID=40&md5=ef2bc6c136439fa566f54d43fd7fc39d>
DOI: 10.28945/4817
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Bronze, Green
SOURCE: Scopus

2.13 Palomo-Duarte, M., Berns, A., Balderas, A., Doderó, J.M., Camacho, D.
26323831600;55363180500;55336474600;6602480959;57191344221;
Evidence-based assessment of student performance in virtual worlds
(2021) Sustainability (Switzerland), 13 (1), art. no. 244, pp. 1-17. Cited 4 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85099229125&doi=10.3390%2Fsu13010244&partnerID=40&md5=f87f7b8bc6af6e6a50d5867c61809e3e1>
DOI: 10.3390/su13010244
DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold, Green
SOURCE: Scopus

2.14 Silva-Vasquez, P.O., Rosales-Morales, V.Y., Benitez-Guerrero, E.
57222055545;37120706700;15755550600;
Automatic code generation of user-centered serious games: A systematic literature review
(2020) Proceedings - 2020 8th Edition of the International Conference in Software Engineering Research and Innovation, CONISOFT 2020, art. no. 9307817, pp. 216-225.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85101193995&doi=10.1109%2fCONISOFT50191.2020.00039&partnerID=40&md5=0751c6ac7d0f989fb0e5ab3d74dee4fe>
DOI: 10.1109/CONISOFT50191.2020.00039
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.15 Chen, F., Cui, Y., Chu, M.-W.
57190072815;35208098100;55376173600;
Utilizing Game Analytics to Inform and Validate Digital Game-based Assessment with Evidence-centered Game Design: A Case Study
(2020) International Journal of Artificial Intelligence in Education, 30 (3), pp. 481-503. Cited 9 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85089450087&doi=10.1007%2fs40593-020-00202-6&partnerID=40&md5=fd9132d7f842dd0ef7543aa48a989d04>
DOI: 10.1007/s40593-020-00202-6
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.16 Charitopoulos, A., Rangoussi, M., Koulouriotis, D.
36995957700;6602664727;6603137113;
On the Use of Soft Computing Methods in Educational Data Mining and Learning Analytics Research: a Review of Years 2010–2018
(2020) International Journal of Artificial Intelligence in Education, 30 (3), pp. 371-430. Cited 22 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85088428172&doi=10.1007%2fs40593-020-00200-8&partnerID=40&md5=ee43b6a8b7ac2011d7c0e06cfb29ee6a>
DOI: 10.1007/s40593-020-00200-8
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.17 Hooshyar, D., Pedaste, M., Saks, K., Leijen, Ä., Bardone, E., Wang, M.
56572940600;12788906800;56319176300;24175717200;17345357700;8723779700;
Open learner models in supporting self-regulated learning in higher education: A systematic literature review
(2020) Computers and Education, 154, art. no. 103878, . Cited 52 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85084300949&doi=10.1016%2fj.compedu.2020.103878&partnerID=40&md5=dc4a9e268c425de0b4c813486d4ce80>
DOI: 10.1016/j.compedu.2020.103878
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.18 Francis, P., Broughan, C., Foster, C., Wilson, C.
57225836178;6507848311;57212307306;55237575900;
Thinking critically about learning analytics, student outcomes, and equity of attainment
(2020) Assessment and Evaluation in Higher Education, 45 (6), pp. 811-821. Cited 11 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85076409126&doi=10.1080%2f02602938.2019.1691975&partnerID=40&md5=afbadb00ce413327810e1b6d2d4c4c82>
DOI: 10.1080/02602938.2019.1691975
DOCUMENT TYPE: Editorial

PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Green
SOURCE: Scopus

2.19 Hooshyar, D., Bardone, E., Mawas, N.E., Yang, Y.
56572940600;17345357700;54924551000;42662613900;
Transparent Player Model: Adaptive Visualization of Learner Model in Educational Games
(2020) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 12555 LNCS, pp. 349-357. Cited 3 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85097524691&doi=10.1007%2f978-3-030-63885-6_39&partnerID=40&md5=0ea9e432c050d8d274e056a1d99188e6
DOI: 10.1007/978-3-030-63885-6_39
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.20 Lin, H., Pryor, M.
57215326914;56727932500;
A Motivational 3D EdTech in Online Education: Digital Exhibition Space
(2020) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 12218 LNCS, pp. 175-186. Cited 1 time.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85089239795&doi=10.1007%2f978-3-030-51968-1_15&partnerID=40&md5=84bf5800645c6863c03686e409dab9b5
DOI: 10.1007/978-3-030-51968-1_15
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Bronze
SOURCE: Scopus

2.21 Ishaq, K., Zin, N.A.M., Rosdi, F., Abid, A., Ali, Q.
57214824429;28268184100;24825590000;36614939400;57215213779;
Usefulness of mobile assisted language learning in primary education
(2020) International Journal of Advanced Computer Science and Applications, 11 (1), pp. 384-395. Cited 8 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85080138112&doi=10.14569%2fijacsa.2020.0110148&partnerID=40&md5=ea44a99b7b7fa60d1a3d6e1aeefb54db>
DOI: 10.14569/ijacsa.2020.0110148
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold
SOURCE: Scopus

2.22 Kadel, R., Paudel, K., Gurung, M.P.
55147553200;57205686547;57205688095;
A Review on Educational Games Design, Development and Effectiveness Measurement
(2019) TALE 2019 - 2019 IEEE International Conference on Engineering, Technology and Education, art. no. 9225880, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85096597261&doi=10.1109%2fTALE48000.2019.9225880&partnerID=40&md5=07953bd022107cee248282f3092cd8ed>
DOI: 10.1109/TALE48000.2019.9225880
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.23 Ishaq, K., Zin, N.A.M., Rosdi, F., Abid, A., Farooq, U.
57214824429;28268184100;24825590000;36614939400;56707014500;
Effectiveness of Literacy Numeracy Drive (LND): A Students' Perspective
(2019) 3rd International Conference on Innovative Computing, ICIC 2019, art. no. 8966738, . Cited 8 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85079242673&doi=10.1109%2fICIC48496.2019.8966738&partnerID=40&md5=fe6010aa6a367dadaf1f4ce93b8a343a>
DOI: 10.1109/ICIC48496.2019.8966738
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.24 Papadimitriou, S., Chrysafiadi, K., Virvou, M.
56370875500;16229548500;7003569675;
FuzzEG: Fuzzy logic for adaptive scenarios in an educational adventure game
(2019) *Multimedia Tools and Applications*, 78 (22), pp. 32023-32053. Cited 12 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85069955458&doi=10.1007%2fs11042-019-07955-w&partnerID=40&md5=0b54ddeb99e158235ce292477d00073>
DOI: 10.1007/s11042-019-07955-w
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.25 Liu, M., Li, C., Pan, Z., Pan, X.
26643381300;57208421439;57209994346;57209798102;
Mining big data to help make informed decisions for designing effective digital educational games
(2019) *Interactive Learning Environments*, . Cited 7 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85068806458&doi=10.1080%2f10494820.2019.1639061&partnerID=40&md5=e6a476122dcb9cbad0248711542c366d>
DOI: 10.1080/10494820.2019.1639061
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Article in Press
SOURCE: Scopus

2.26 Zhonggen, Y.
57205552263;
A Meta-Analysis of Use of Serious Games in Education over a Decade
(2019) *International Journal of Computer Games Technology*, 2019, art. no. 4797032, . Cited 143 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85062359431&doi=10.1155%2f2019%2f4797032&partnerID=40&md5=7f69a74f7efba4727f82c696b4840646>
DOI: 10.1155/2019/4797032
DOCUMENT TYPE: Review
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold
SOURCE: Scopus

2.27 Viberg, O., Hatakka, M., Bälter, O., Mavroudi, A.
55816643800;23388870900;8633356400;37161776400;
The current landscape of learning analytics in higher education
(2018) *Computers in Human Behavior*, 89, pp. 98-110. Cited 259 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85053083367&doi=10.1016%2fj.chb.2018.07.027&partnerID=40&md5=d8b7963f2d8254ed784caaeaa92c7da3>
DOI: 10.1016/j.chb.2018.07.027
DOCUMENT TYPE: Review
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Hybrid Gold
SOURCE: Scopus

2.28 Chaudy, Y., Connolly, T.
56029972700;16238326000;
Specification and evaluation of an assessment engine for educational games: Empowering educators with an assessment editor and a learning analytics dashboard
(2018) *Entertainment Computing*, 27, pp. 209-224. Cited 6 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85050375803&doi=10.1016%2fj.entcom.2018.07.003&partnerID=40&md5=7a59c7a916dd35663d20eb5ab15f2b9a>
DOI: 10.1016/j.entcom.2018.07.003
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Green
SOURCE: Scopus

2.29 Vieira, C., Parsons, P., Byrd, V.
55858704700;36247462100;56821788500;
Visual learning analytics of educational data: A systematic literature review and research agenda
(2018) Computers and Education, 122, pp. 119-135. Cited 164 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85045041181&doi=10.1016%2fj.compedu.2018.03.018&partnerID=40&md5=e975601a513eacdfa05bb3bc0c180af4>
DOI: 10.1016/j.compedu.2018.03.018
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.30 Papadimitriou, S., Virvou, M.
56370875500;7003569675;
Adaptivity in scenarios in an educational adventure game
(2018) 2017 8th International Conference on Information, Intelligence, Systems and Applications, IISA 2017, 2018-January, pp. 1-6. Cited 14 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85047744419&doi=10.1109%2fIISA.2017.8316453&partnerID=40&md5=f5047951832852118fc71db197696c76>
DOI: 10.1109/IISA.2017.8316453
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.31 Fuertes, W., Pilaluisa, F., Zambrano, M., Villacís, C., Aules, H., Toulkeridis, T.
26534211400;57201743764;57190345889;56433350300;56709642100;6701738123;
Intelligent agents, voice and facial recognition applied in videogames in order to stimulate cognitive development of children - A case study of Tictactoe in 3D
(2018) Proceedings of Computing Conference 2017, 2018-January, pp. 1152-1159. Cited 2 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85046033366&doi=10.1109%2fSAI.2017.8252235&partnerID=40&md5=051204a6c71fc0c70b196ccb6045e7f2>
DOI: 10.1109/SAI.2017.8252235
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.32 Jove, E., López-Vázquez, J.A., Fernández-Ibáñez, M.I., Casteleiro-Roca, J.-L., Calvo-Rolle, J.L.
56333449000;56955423000;57195243382;55645192300;6504155621;
Hybrid intelligent system to predict the individual academic performance of engineering students
(2018) International Journal of Engineering Education, 34 (3), pp. 895-904. Cited 21 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85047554080&partnerID=40&md5=f6be8e2d271f96b4a86b89bbce40337c>
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.33 Liu, M., Kang, J., Zou, W., Lee, H., Pan, Z., Corliss, S.
26643381300;55926118000;57194974996;57194976751;57209994346;6507686101;
Using Data to Understand How to Better Design Adaptive Learning
(2017) Technology, Knowledge and Learning, 22 (3), pp. 271-298. Cited 22 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85024495665&doi=10.1007%2fs10758-017-9326-z&partnerID=40&md5=645316060edb0a205c877aaa2dbbe328>
DOI: 10.1007/s10758-017-9326-z
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.34 Ferreira, H.N.M., Brant-Ribeiro, T., Araujo, R.D., Dorca, F.A., Cattelan, R.G.
55561328100;56028622200;55560547800;55503208300;8442862100;
An automatic and dynamic student modeling approach for adaptive and intelligent educational systems using ontologies and Bayesian networks
(2017) Proceedings - 2016 IEEE 28th International Conference on Tools with Artificial Intelligence, ICTAI 2016, art. no. 7814676, pp. 738-745. Cited 14 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85013632334&doi=10.1109%2fICTAI.2016.01113&partnerID=40&md5=e86a38a1c89b14b93d7594fc25d4c634>
DOI: 10.1109/ICTAI.2016.01113
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.35 Peña-Ayala, A., Cárdenas-Robledo, L.A., Sossa, H.
34882191900;57200660066;6602238115;
A landscape of learning analytics: An exercise to highlight the nature of an emergent field
(2017) Studies in Systems, Decision and Control, 94, pp. 65-112. Cited 3 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85028964395&doi=10.1007%2f978-3-319-52977-6_3&partnerID=40&md5=625bd00da2839051ec4f5547d5172849
DOI: 10.1007/978-3-319-52977-6_3
DOCUMENT TYPE: Book Chapter
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.36 Sergis, S., Sampson, D.G.
56414920100;36158903400;
Teaching and learning analytics to support teacher inquiry: A systematic literature review
(2017) Studies in Systems, Decision and Control, 94, pp. 25-63. Cited 76 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85023610218&doi=10.1007%2f978-3-319-52977-6_2&partnerID=40&md5=875b170728a80314ccde9af9985cb783
DOI: 10.1007/978-3-319-52977-6_2
DOCUMENT TYPE: Book Chapter
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.37 Liu, M., Kang, J., Liu, S., Zou, W., Hodson, J.
26643381300;55926118000;56763000400;57194974996;57197755790;
Learning analytics as an assessment tool in serious games: A review of literature
(2017) Serious Games and Edutainment Applications: Volume II, pp. 537-563. Cited 19 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85017658310&doi=10.1007%2f978-3-319-51645-5_24&partnerID=40&md5=de7b937432953b0dde494223ab25df33
DOI: 10.1007/978-3-319-51645-5_24
DOCUMENT TYPE: Book Chapter
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

2.38 Kováč, D., Kováčová, I., Vince, T., Molnár, J., Perduľák, J., Bereš, M., Dziak, J.
9249569700;55912340400;55913934600;24080531000;55912813800;57191738319;57191738203;
An Automated Measuring Laboratory (VMLab) in education
(2016) International Journal of Engineering Education, 32 (5), pp. 2250-2259. Cited 21 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84992660461&partnerID=40&md5=0d7ee7db7065e2b332b2f70fe48a2765>
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3. Miloš Milovanović, Miroslav Minović, Dušan Starčević, “Walking in colors: Human gait recognition using Kinect and CBIR”, IEEE Multimedia, Vol 20, No4, pp 28 – 36, DOI: 10.1109/MMUL.2013.16, IF 1.767

3.1 Azhar, M., Ullah, S., Ullah, K., Syed, I., Choi, J.
57203749351;56071344100;57190384525;57994835600;56517179200;
A Gait-Based Real-Time Gender Classification System Using Whole Body Joints
(2022) Sensors, 22 (23), art. no. 9113, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85143654569&doi=10.3390%2fs22239113&partnerID=40&md5=99fd670320fc0f5af42f16f9b9e3505f>
DOI: 10.3390/s22239113
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Gold, Green
SOURCE: Scopus

3.2 Balazia, M., Hlavackova-Schindler, K., Sojka, P., Plant, C.
55250004400;6508282403;7006075592;9269477900;
Interpretable Gait Recognition by Granger Causality
(2022) Proceedings - International Conference on Pattern Recognition, 2022-August, pp. 1069-1075.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85143611376&doi=10.1109%2fICPR56361.2022.9956624&partnerID=40&md5=3cdc454289a39b18efb672ae73538594>
DOI: 10.1109/ICPR56361.2022.9956624
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Green
SOURCE: Scopus

3.3 Ascencao, N.Q., Afonso, L.C.S., Colombo, D., Oliveira, L., Papa, J.P.
57215103591;36008310900;57204642080;35727867300;23397842300;
Information Ranking Using Optimum-Path Forest
(2020) Proceedings of the International Joint Conference on Neural Networks, art. no. 9207689, .
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85093868879&doi=10.1109%2fIJCNN48605.2020.9207689&partnerID=40&md5=dbbe4b8e299cdde2a18322d9b414478a>
DOI: 10.1109/IJCNN48605.2020.9207689
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Green
SOURCE: Scopus

3.4 Sheng, W., Li, X.
57217435734;14034295300;
Siamese denoising autoencoders for joints trajectories reconstruction and robust gait recognition
(2020) Neurocomputing, 395, pp. 86-94. Cited 20 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85079755445&doi=10.1016%2fj.neucom.2020.01.098&partnerID=40&md5=72f5a52db11ba7cce9db1dbdf5821d31>
DOI: 10.1016/j.neucom.2020.01.098
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.5 Nattee, C., Khamsemanan, N.
8909176200;24066765400;
A deep neural network approach for model-based gait recognition
(2019) Thai Journal of Mathematics, 17 (1), pp. 89-97. Cited 5 times.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85066794846&partnerID=40&md5=9af2b86e5083f053b90a53abb70375e2>
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.6 Khokhlova, M., Migniot, C., Dipanda, A.
57194214105;36460051900;56025576400;
Advances in description of 3D human motion
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (24), pp. 31665-31691.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85048266541&doi=10.1007%2fs11042-018-6196-x&partnerID=40&md5=177db3c9733df8695ba69543a1865c4b>
DOI: 10.1007/s11042-018-6196-x
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.7 Sun, J., Wang, Y., Li, J., Wan, W., Cheng, D., Zhang, H.
12645161300;56828325200;55441752700;35328241700;56508864400;56012965100;
View-invariant gait recognition based on kinect skeleton feature
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (19), pp. 24909-24935. Cited 57 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85042351178&doi=10.1007%2fs11042-018-5722-1&partnerID=40&md5=2a280d9812948eba825d87d0cd3f772a>
DOI: 10.1007/s11042-018-5722-1
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.8 Sedmidubsky, J., Elias, P., Zezula, P.
23390388400;57221992425;6603905377;
Effective and efficient similarity searching in motion capture data
(2018) Multimedia Tools and Applications, 77 (10), pp. 12073-12094. Cited 35 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85019711344&doi=10.1007%2fs11042-017-4859-7&partnerID=40&md5=b8b6c936f6e7e7808d9ea6065c7cc9be>
DOI: 10.1007/s11042-017-4859-7
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.9 Calma, K.Z., Clomera, J.D.M., Marasigan, U.R., Naputo, J.J.R., Viray, A.E.S., Dela Cruz, A.R.
57202280053;57202290088;57202286014;57202289030;57202285422;56278679300;
Development of normative walking gait kinematics database for Filipinos using MS kinect V2
(2018) HNICEM 2017 - 9th International Conference on Humanoid, Nanotechnology, Information Technology, Communication and Control, Environment and Management, 2018-January, pp. 1-6. Cited 4 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85047767914&doi=10.1109%2fHNICEM.2017.8269502&partnerID=40&md5=f778ba7731d04007c55d39c30e91af0c>
DOI: 10.1109/HNICEM.2017.8269502
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.10 Khamsemanan, N., Nattee, C., Jianwattanapaisarn, N.
24066765400;8909176200;56580306500;
Human Identification from Freestyle Walks Using Posture-Based Gait Feature
(2018) IEEE Transactions on Information Forensics and Security, 13 (1), art. no. 8007293, pp. 119-128. Cited 44 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85028957808&doi=10.1109%2fTIFS.2017.2738611&partnerID=40&md5=51570a700373392b8ec63af66478bc5c>
DOI: 10.1109/TIFS.2017.2738611
DOCUMENT TYPE: Article

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.11 Sahak, R., Tahir, N.M., Yassin, A.I.M., Kamaruzaman, F.H.

35093167500;56168849900;35110052600;57211748029;

Optimization of locally linear embedded for frontal gait recognition using kinect

(2017) ISCAIE 2017 - 2017 IEEE Symposium on Computer Applications and Industrial Electronics, art. no. 8074969, pp. 157-162.

[https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85039982307&doi=10.1109%2FISCAIE.2017.8074969&partnerID=40&md5=6f38a599accd3ba154d64355cd03574d)

[85039982307&doi=10.1109%2FISCAIE.2017.8074969&partnerID=40&md5=6f38a599accd3ba154d64355cd03574d](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85039982307&doi=10.1109%2FISCAIE.2017.8074969&partnerID=40&md5=6f38a599accd3ba154d64355cd03574d)

DOI: 10.1109/ISCAIE.2017.8074969

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.12 Kang, Z., Deng, M., Wang, C.

57196186124;56949827200;57196394143;

Frontal-view human gait recognition based on Kinect features and deterministic learning

(2017) Chinese Control Conference, CCC, art. no. 8029085, pp. 10834-10839. Cited 6 times.

[https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85032192054&doi=10.23919%2FChiCC.2017.8029085&partnerID=40&md5=c8f66de28032d5d229beab371900d9c4)

[85032192054&doi=10.23919%2FChiCC.2017.8029085&partnerID=40&md5=c8f66de28032d5d229beab371900d9c4](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85032192054&doi=10.23919%2FChiCC.2017.8029085&partnerID=40&md5=c8f66de28032d5d229beab371900d9c4)

DOI: 10.23919/ChiCC.2017.8029085

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.13 Aasha, M., Sivakumari, S.

56461281200;35933032500;

Multi-objective effective enhanced adaptive fusion technique using BAT algorithm for effective gait-based recognition

(2017) 2017 4th International Conference on Advanced Computing and Communication Systems, ICACCS 2017, art. no. 8014668, . Cited 1 time.

[https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85030247985&doi=10.1109%2FICACCS.2017.8014668&partnerID=40&md5=9e9077d6529889237a4e3376c12d8f8d)

[85030247985&doi=10.1109%2FICACCS.2017.8014668&partnerID=40&md5=9e9077d6529889237a4e3376c12d8f8d](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85030247985&doi=10.1109%2FICACCS.2017.8014668&partnerID=40&md5=9e9077d6529889237a4e3376c12d8f8d)

DOI: 10.1109/ICACCS.2017.8014668

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.14 Marcin, D.

6504819969;

Human gait recognition based on ground reaction forces in case of sport shoes and high heels

(2017) Proceedings - 2017 IEEE International Conference on INnovations in Intelligent SysTems and Applications, INISTA 2017, art. no. 8001165, pp. 247-252. Cited 7 times.

[https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85030251669&doi=10.1109%2FINISTA.2017.8001165&partnerID=40&md5=ba6ffba5d69d5bf7e1192a63f2736e9d)

[85030251669&doi=10.1109%2FINISTA.2017.8001165&partnerID=40&md5=ba6ffba5d69d5bf7e1192a63f2736e9d](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85030251669&doi=10.1109%2FINISTA.2017.8001165&partnerID=40&md5=ba6ffba5d69d5bf7e1192a63f2736e9d)

DOI: 10.1109/INISTA.2017.8001165

DOCUMENT TYPE: Conference Paper

PUBLICATION STAGE: Final

SOURCE: Scopus

3.15 San-Segundo, R., Echeverry-Correa, J.D., Salamea-Palacios, C., Lebai Lutfi, S., Pardo, J.M.

8333266700;26322401600;56304388200;27567802400;57193752834;

I-vector analysis for Gait-based Person Identification using smartphone inertial signals

(2017) Pervasive and Mobile Computing, 38, pp. 140-153. Cited 20 times.

[https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84994475509&doi=10.1016%2Fj.pmcj.2016.09.007&partnerID=40&md5=77199d3596893808ae64ca7e6dd6184d)

[84994475509&doi=10.1016%2Fj.pmcj.2016.09.007&partnerID=40&md5=77199d3596893808ae64ca7e6dd6184d](https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84994475509&doi=10.1016%2Fj.pmcj.2016.09.007&partnerID=40&md5=77199d3596893808ae64ca7e6dd6184d)

DOI: 10.1016/j.pmcj.2016.09.007
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.16 Khokhlova, M., Migniot, C., Dipanda, A.
57194214105;36460051900;56025576400;
3D Visual-Based Human Motion Descriptors: A Review
(2017) Proceedings - 12th International Conference on Signal Image Technology and Internet-Based Systems, SITIS 2016, art. no. 7907522, pp. 564-572. Cited 4 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85019173926&doi=10.1109%2fSITIS.2016.95&partnerID=40&md5=f7823683df179e7c7b2422221a8bc77b>
DOI: 10.1109/SITIS.2016.95
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.17 Jianwattanapaisarn, N., Khamsemanan, N., Nattee, C.
56580306500;24066765400;8909176200;
Gait Recognition from Freestyle Walks Using Relative Coordinates and Random Subsequence-Based Sum-Rule Classification
(2016) Proceedings - 2016 Joint 8th International Conference on Soft Computing and Intelligent Systems and 2016 17th International Symposium on Advanced Intelligent Systems, SCIS-ISIS 2016, art. no. 7801603, pp. 5-9. Cited 3 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85010332752&doi=10.1109%2fSCIS-ISIS.2016.0016&partnerID=40&md5=d2545f7f6e5715cd8264f9f31be8db0e>
DOI: 10.1109/SCIS-ISIS.2016.0016
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.18 Wang, Y., Sun, J., Li, J., Zhao, D.
56828325200;12645161300;55441752700;56576806400;
Gait recognition based on 3D skeleton joints captured by kinect
(2016) Proceedings - International Conference on Image Processing, ICIP, 2016-August, art. no. 7532940, pp. 3151-3155. Cited 33 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85006699842&doi=10.1109%2fICIP.2016.7532940&partnerID=40&md5=048bcdf3116e86e2b09df3968f295941>
DOI: 10.1109/ICIP.2016.7532940
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.19 San-Segundo, R., Cordoba, R., Ferreiros, J., D'Haro-Enríquez, L.F.
8333266700;7004189898;12345343100;12800953300;
Frequency features and GMM-UBM approach for gait-based person identification using smartphone inertial signals
(2016) Pattern Recognition Letters, 73, pp. 60-67. Cited 30 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84958191310&doi=10.1016%2fj.patrec.2016.01.008&partnerID=40&md5=59834e8b1f5315fb3615c8349afd8e35>
DOI: 10.1016/j.patrec.2016.01.008
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.20 Leyden, K., Koller, M., Niemier, M., Schmiedeler, J., Cserey, G.
57053015500;27267681000;6603020066;6602397945;6507958720;
Kinect image processing by CNN algorithm for gait recognition
(2016) International Workshop on Cellular Nanoscale Networks and their Applications, 2016-August, pp. 39-40.

<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-85073193545&partnerID=40&md5=205c9e27d2e4b8d131318bf3ecd53703>
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.21 Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.
55623444600;57203252628;57212348061;
Information fusion from multiple cameras for gait-based re-identification and recognition
(2015) IET Image Processing, 9 (11), pp. 969-976. Cited 18 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84945414427&doi=10.1049%2fiet-ipr.2014.0773&partnerID=40&md5=59e484cc7b5bc3dc69cbe7eb0ca9f0fa>
DOI: 10.1049/iet-ipr.2014.0773
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.22 Derlatka, M., Bogdan, M.
6504819969;55643533000;
Ensemble kNN classifiers for human gait recognition based on ground reaction forces
(2015) Proceedings - 2015 8th International Conference on Human System Interaction, HSI 2015, art. no. 7170648, pp. 88-93. Cited 18 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84945941451&doi=10.1109%2fHSI.2015.7170648&partnerID=40&md5=cedc48cd47ee9f0b11a15bda21e6a9a6>
DOI: 10.1109/HSI.2015.7170648
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.23 Ntantogian, C., Malliaros, S., Xenakis, C.
22734814700;56606211900;6602256607;
Gait hashing: A two-factor authentication scheme based on gait features
(2015) Computers and Security, 52, pp. 17-32. Cited 23 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84928482477&doi=10.1016%2fj.cose.2015.03.009&partnerID=40&md5=fae5b3a6457460995715bb4a41b625c9>
DOI: 10.1016/j.cose.2015.03.009
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Green
SOURCE: Scopus

3.24 Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.
55623444600;57203252628;57212348061;
Frontal gait recognition from occluded scenes
(2015) Pattern Recognition Letters, 63, pp. 9-15. Cited 27 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84933038557&doi=10.1016%2fj.patrec.2015.06.004&partnerID=40&md5=921d47dae5f734e9b9553bc0d7e7cedd>
DOI: 10.1016/j.patrec.2015.06.004
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.25 Derlatka, M., Bogdan, M.
6504819969;55643533000;
Fusion of static and dynamic parameters at decision level in human gait recognition
(2015) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 9124, pp. 515-524. Cited 7 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84984619708&doi=10.1007%2f978-3-319-19941-2_49&partnerID=40&md5=f5e02904d667b6bc28b07c8f0ea8f5ed

DOI: 10.1007/978-3-319-19941-2_49
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
OPEN ACCESS: All Open Access, Bronze
SOURCE: Scopus

3.26 Elias, P., Sedmidubsky, J., Zezula, P.
57221992425;23390388400;6603905377;
Motion images: An effective representation of motion capture data for similarity search
(2015) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 9371, pp. 250-255. Cited 12 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84951855309&doi=10.1007%2f978-3-319-25087-8_24&partnerID=40&md5=7a3f94dc1043a89b7abe444c31f08967
DOI: 10.1007/978-3-319-25087-8_24
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.27 Valcik, J., Sedmidubsky, J., Zezula, P.
55249828900;23390388400;6603905377;
Improving kinect-skeleton estimation
(2015) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 9386, pp. 575-587. Cited 3 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84949293656&doi=10.1007%2f978-3-319-25903-1_50&partnerID=40&md5=805ebfae565232c71e77f74b2ab34b77
DOI: 10.1007/978-3-319-25903-1_50
DOCUMENT TYPE: Book Chapter
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.28 Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.
55623444600;57203252628;57212348061;
Exploiting pose information for gait recognition from depth streams
(2015) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 8925, pp. 341-355. Cited 5 times.
https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84925305008&doi=10.1007%2f978-3-319-16178-5_24&partnerID=40&md5=c8ce2f97b8641c5dc40a68052d0c3bab
DOI: 10.1007/978-3-319-16178-5_24
DOCUMENT TYPE: Conference Paper
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.29 Chattopadhyay, P., Sural, S., Mukherjee, J.
55623444600;57203252628;57212348061;
Frontal gait recognition from incomplete sequences using RGB-D camera
(2014) IEEE Transactions on Information Forensics and Security, 9 (11), art. no. 2352114, pp. 1843-1856.
Cited 45 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84908059308&doi=10.1109%2fTIFS.2014.2352114&partnerID=40&md5=d0492b232cbd33dd8e7a4642470ac1d9>
DOI: 10.1109/TIFS.2014.2352114
DOCUMENT TYPE: Article
PUBLICATION STAGE: Final
SOURCE: Scopus

3.30 Zeng, W., Wang, C., Yang, F.
57200739771;57196394143;55803864400;
Silhouette-based gait recognition via deterministic learning
(2014) Pattern Recognition, 47 (11), pp. 3568-3584. Cited 65 times.
<https://www.scopus.com/inward/record.uri?eid=2-s2.0-84904288015&doi=10.1016%2fj.patcog.2014.04.014&partnerID=40&md5=f777e6dc12ed10acfc67fed1515b3a39>

Имајући у виду да је услов за избор у звање редовног професора минимално 10 хетероцитата, након анализе цитата са *SCOPUS* сервиса за свега три репрезентативна рада дошли смо до 74 хетероцитата, те може се закључити да кандидат има значајно већи број цитата од потребног. Број цитата на почетку претходног изборног периода кандидата је био 208 (Scopus), односно 412 (Google Scholar) [12.06.2018.], што показује значајан пораст утицаја објављених резултата током времена. Како је h-index кандидата према SCOPUS сервису 11 (Google scholar 16), значи да је кандидат аутор 11 (Google scholar 16) радова који имају минимално 11 (Google scholar 16) цитата сваки. Можемо закључити да кандидат у потпуности задовољава услов цитираности.

Ђ. ЗАКЉУЧНО МИШЉЕЊЕ И ПРЕДЛОГ КОМИСИЈЕ

На основу увида у конкурсни материјал, Комисија је утврдила да се на конкурс у предвиђеном року пријавио један кандидат, др Милош Миловановић. На основу увида у конкурсни материјал и податке о научном, педагошком и стручном раду кандидата, Комисија закључује да кандидат др Милош Миловановић, ванредни професор Факултета организационих наука, у потпуности задовољава све услове за избор у звање редовног професора предвиђене Законом о образовању, Правилником о минималним условима за стицање звања наставника на Универзитету у Београду, Правилником о начину и поступку стицања звања и заснивања радног односа наставника Универзитета у Београду, Статутом Универзитета у Београду и Статутом Факултета организационих наука. Наиме, др Милош Миловановић :

- Има научни степен доктора наука – доктор организационих наука. Кандидат је одбранио докторску дисертацију под називом Примена СВIR техника у биометријској идентификацији особа на основу хода 02.09.2013. године на Факултету организационих наука у Београду, Универзитета у Београду. Научна област доктората јесу информационе технологије, те можемо констатовати да кандидат задовољава први услов да буде изабран за наставника у ужој научној области информационих технологија.
- Самостално обавља наставни рад на предметима наведеним у овом извештају, из области Информационих технологија, на свим нивоима, почев од основних академских, преко мастер, до докторских студија. Кандидат има оцену педагошког рада изнад просека, добијену у досадашњим студентским анкетама.
- Кандидат задовољава услов да има најмање два објављена рада у научним часописима са СЦИ, односно у часописима са ССЦИ или АХЦИ листе после избора у звање ванредног професора. Кандидат је, у периоду од избора у звање ванредног професора, објавио четири рада у међународним часописима са СЦИ листе, са ИФ (импакт фактором). Од тога два рада у врхунским међународним часописима категорије М21, два категорије М22. У периоду пре избора у последње звање објавио је 13 радова у међународним часописима са СЦИ листе.
- Кандидат испуњава услов минималне цитираности од 10 хетероцитата. Број цитата које је остварио је 378 (Scopus) уз h-index 11, односно 749 (Google

scholar) уз h-index 16. Број хетероцитата које је остварио је 349 (Scopus), што кандидата сврстава у групу високоцитираних аутора у Републици Србији, а и шире.

- Кандидат има седам саопштених радова на међународним и домаћим конференцијама у току последњег изборног периода, те задовољава и овај постављени услов од минимално 5 радова, са једним предавањем по позиву. Два од тих седам радова јесу радови који прате одржано пленарно предавање по позиву на домаћим конференцијама и симпозијумима из области информационих технологија, представљајући свој истраживачки рад..
- Кандидат је коаутор на уџбенику *Мултимедији* штампаном 2022. Године, те испуњава и услов одобрен уџбеник или поглавље у уџбенику за ужу научну област за коју се бира у периоду након последњег избора у звање. Уџбеник се активно користи у реализацији наставе на основним и мастер студијама на Факултету организационих наука.
- Кандидат са 17 радова на СЦИ листи испуњава и услов за менторство у вођењу докторске дисертације, где је дефинисан минимум од 5 радова на СЦИ листи.
- Кандидат испуњава услов да поседује оригинално стручно остварење или учешће у научним пројектима. У току последњег изборног периода учествовао је у реализацији више научних пројеката, како међународних (ISSES) тако и домаћих (AI4WorkplaceSafety). Коаутор је на осам техничких решења, проистеклих као резултат рада на истраживачким пројектима. Коаутор је одобреног међународног патента пред патентним заводом Сједињених америчких држава усвојеног 2022 године. Учествовао је у реализацији више десетина стручних и консултантских пројеката из области информационих технологија.
- Кандидат је активно учествовао у образовању научног подмлатка, на свим нивоима студија, што као ментор, што као члан комисија за одбрану завршних и мастер радова. Завршио је менторисање једне докторске дисертације, док је тренутно активан као ментор на још једно докторској дисертацији из области информационих технологија.
- Кандидат је члан светских струковних удружења из области информационих технологија, и то ACM и IEEE Society. Од 2018. Године је уредник секције за информационе технологије националног часописа InfoM. Члан је научних одбора неколико међународних конференција из области информационих технологија. На појединима је водио тематске сесије из области.

На основу свега напред исказаног, Комисија са задовољством предлаже Изборном већу Факултета организационих наука Универзитета у Београду да се **кандидат др Милош Миловановић**, ванредни професор на Факултету организационих наука у Београду, **изабере у звање редовног професора**, за ужу научну област **Информационе технологије**, на неодређено време, са пуним радним временом.

У Београду, 07. март 2023. године

ЧЛАНОВИ КОМИСИЈЕ

Др Дејан Симић, председник
Редовни професор Факултета организационих наука
Универзитета у Београду

Др Мирослав Миновић, члан
Редовни професор Факултета организационих наука
Универзитета у Београду

Др Бошко Николић, члан
Редовни професор Електротехничког факултета
Универзитета у Београду